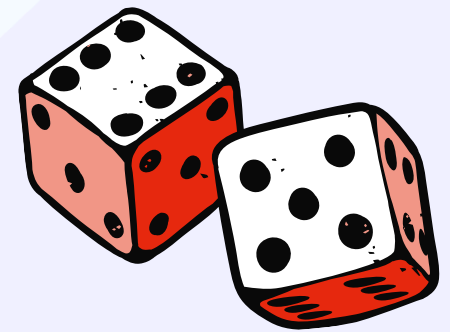


# RODZAJE MECHANIK

## w grach planszowych



### RZUTY KOŚĆMI

Gracze rzucają kośćmi, a wynik decyduje o ich akcjach lub rezultatach.



### KOLEKCJONOWANIE

Gracze zbierają konkretne elementy lub zestawy, aby zdobywać punkty.



### LOSOWANIE

Gracze wybierają karty z ograniczonej puli, aby tworzyć swoje talie lub podejmować decyzje.



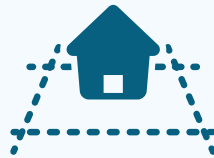
### RUCH PUNKTOWY

Gracze poruszają się po planszy wzdłuż ściśle określonych ścieżek lub punktów.



### BUDOWA DRÓG

Gracze tworzą trasy, drogi lub sieci, aby osiągnąć cele lub zdobyć punkty.



### ZASIEDLANIE OBSZARÓW

Gracze rywalizują o kontrolę nad obszarami planszy, dążąc do zdobycia większej części lub przewagi.



### NEGOCJACJE

Gracze prowadzą negocjacje w celu osiągnięcia porozumienia lub uzyskania korzyści.



### BUDOWANIE UKŁADU

Gracze stopniowo budują efektywny system, który generuje korzyści lub punkty w miarę postępu gry.



### ROZWOJU POSTACI

Gracze rozwijają postaci, nadając im nowe umiejętności, zdolności lub cechy.



### EKONOMIA

Gracze zarządzają zasobami lub pieniędzmi, podejmując decyzje finansowe w celu osiągnięcia celów.



### TAJNE CELE

Gracze posiadają ukryte cele lub zadania, które próbują osiągnąć bez ujawniania ich przeciwnikom.



### WALCZ O TO

Gracze mogą wykonywać akcje, które utrudniają lub szkodzą innym graczom.