

Knowla



Rytmika płąsa ze szczęścia



Planeta Fruu





Radosne
rzucanie piłeczkami*

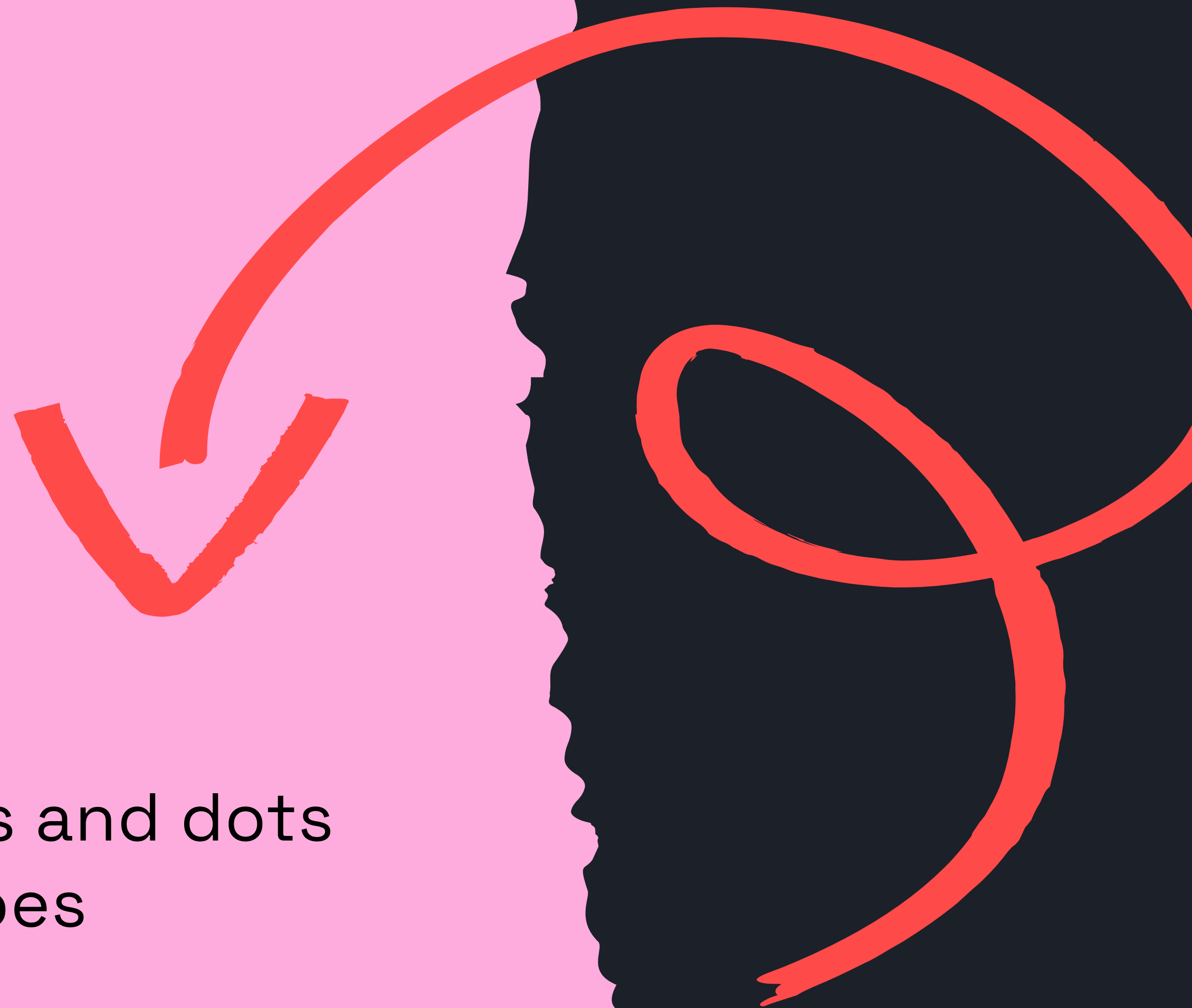


Aktywności podzielone są na 4 kategorie: logiczne, sportowe, zręcznościowe oraz edukacyjne. Preferowana forma korzystania z nich to piłeczki, jednak można wykorzystywać w nich również pisaki.

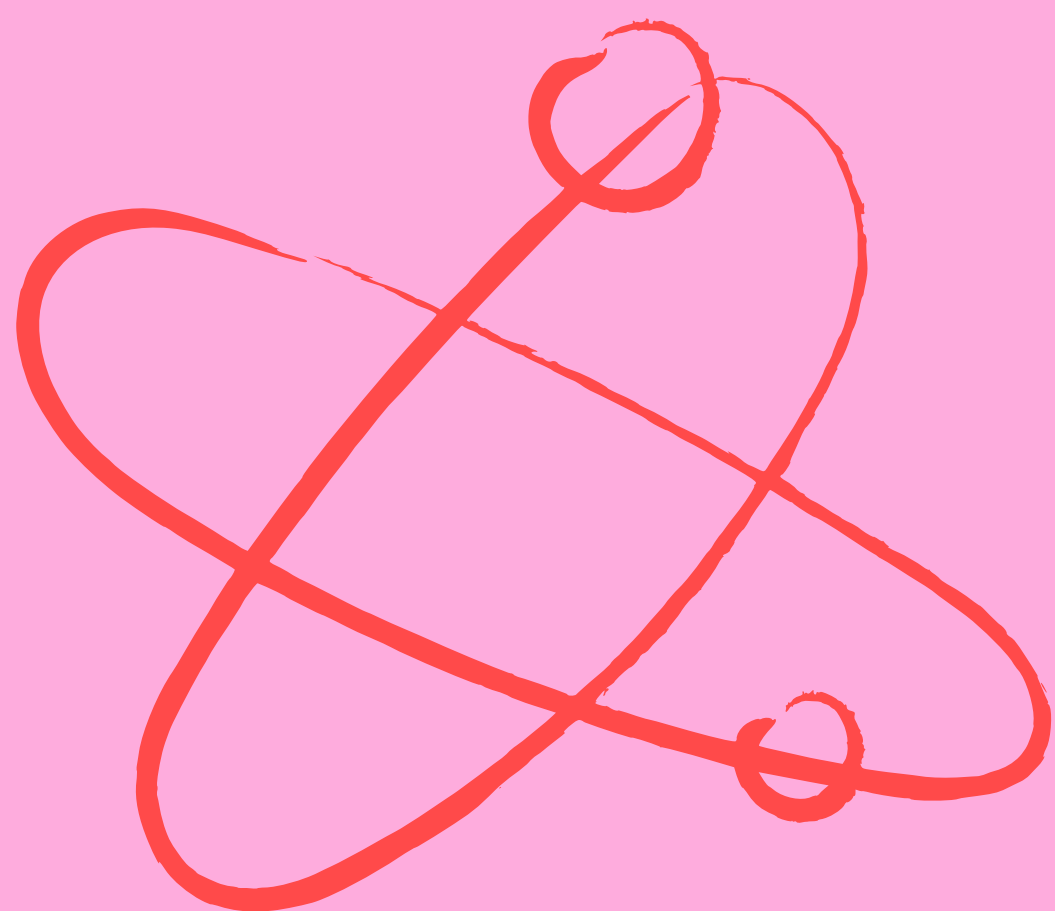
Dostępne są do zabawy zarówno dla jednej jak i kilkanastu osób. Kilka z aktywności posiada jawny podział na ilość rywalizujących osób, pojawiający się przed rozpoczęciem rozgrywki (np. Bowling, Dart, Football, Tic Tac Toe). W zależności od sposobu animacji mogą to być rozgrywki współpracujące bądź rywalizujące.



Aktywności logiczne



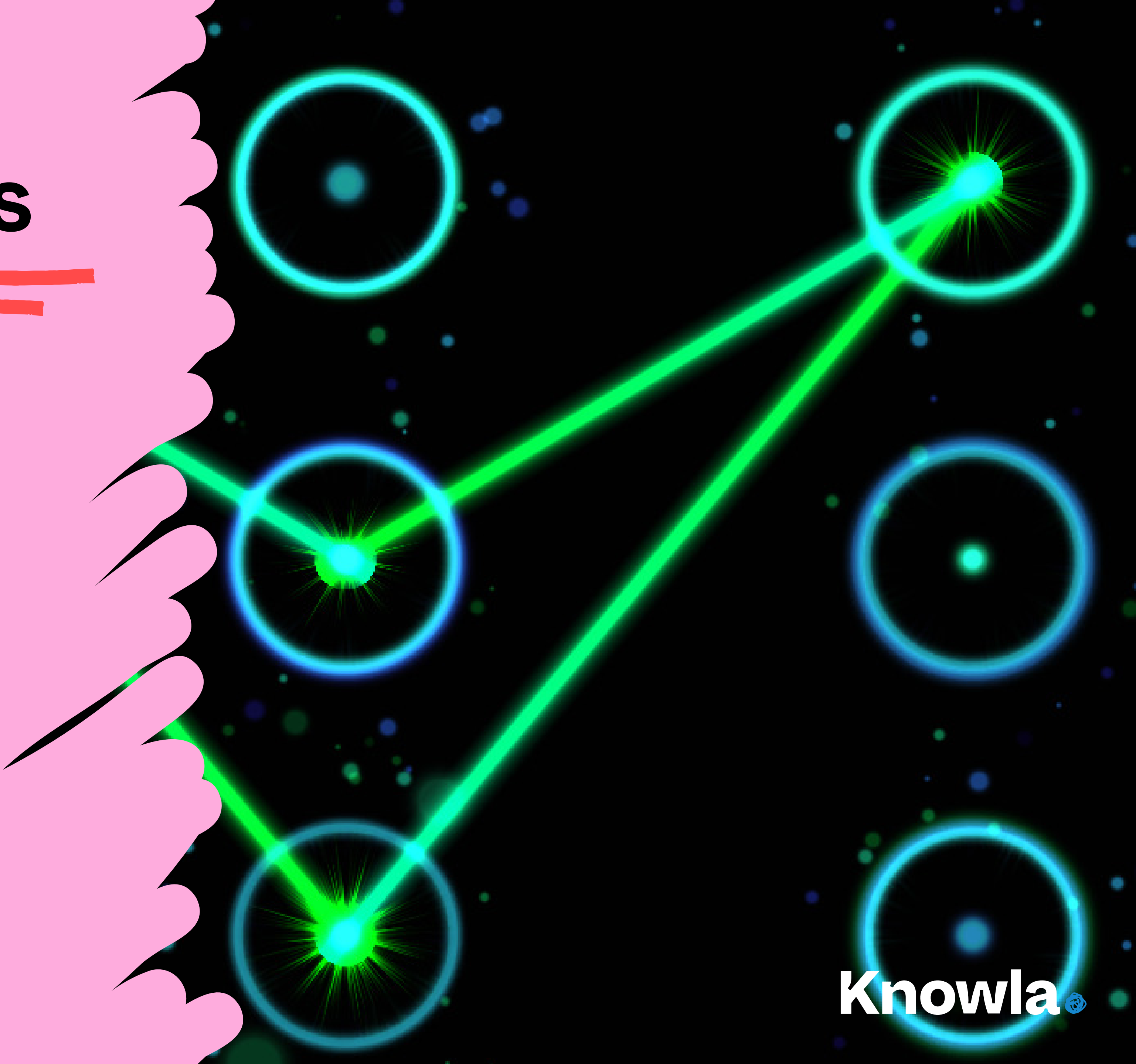
- Lines and dots
- Shapes
- ABC
- Sea trip
- Tic Tac Toe



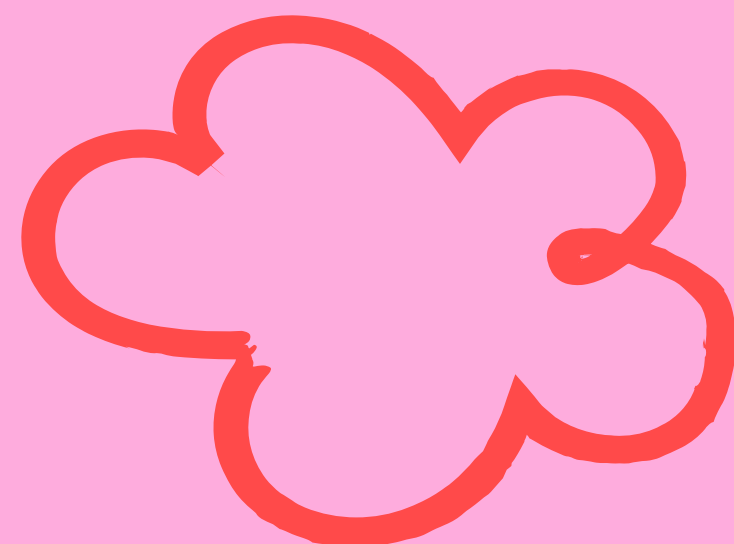
Lines and dots

Aktywność polega na odtworzeniu wcześniej pokazanego wzoru. Należy rzucić piłeczką w stronę kolejnego wierzchołka figury.

Przykładowe zastosowanie: ćwiczenia o zapamiętywaniu czy podążaniu za śladem, zadania z figurami przestrzennymi.



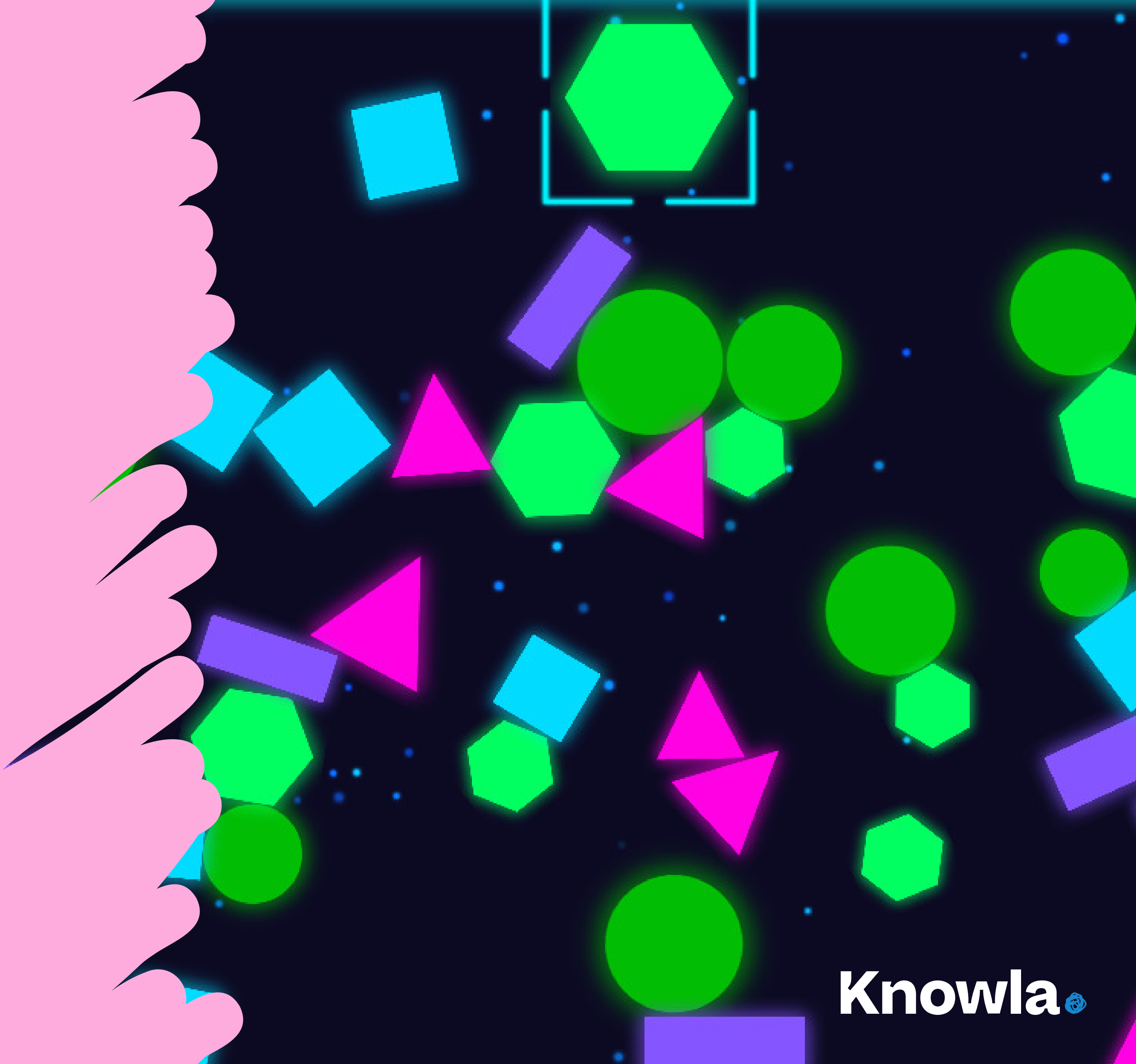
Shapes



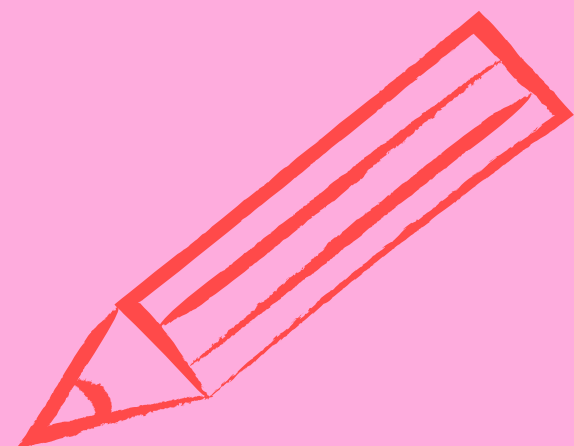
Traf we wszystkie podobne kształty do tego znajdującego się w niebieskiej ramce na górze. Nie pomiń tych o innej wielkości czy kolorze!

Przykładowe zastosowanie:

w ramach ćwiczeń związanych z rozpoznawaniem czy nazywaniem kształtów, przeszukiwaniem sceny, spostrzegawczości.



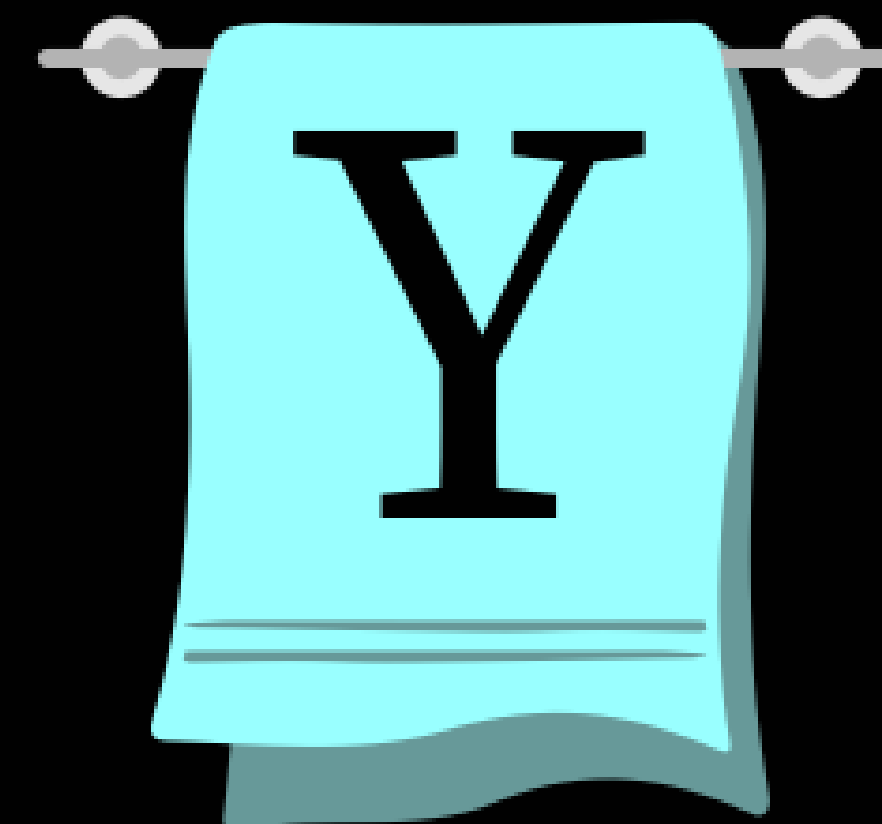
ABC



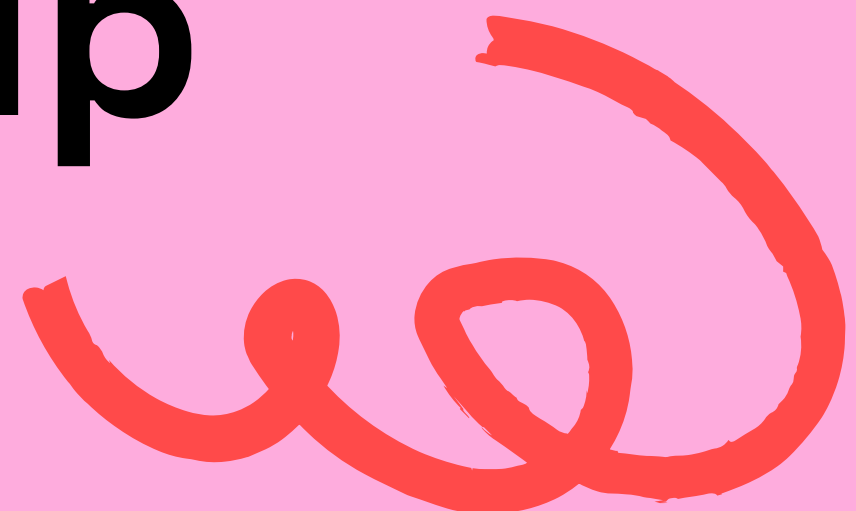
Aktywność dla wszystkich dzieci rozpoczynających swoją przygodę z czytaniem i pisanem. Zadaniem użytkownika jest trafienie w te bąbelki, które zawierają podaną wyżej literę.

Przykładowe zastosowanie:

ćwiczenia związane z nauką liter, rozpoznawaniem kształtów, ćwiczeniem wymowy, wyszukiwaniem słów rozpoczynających się na daną literę.



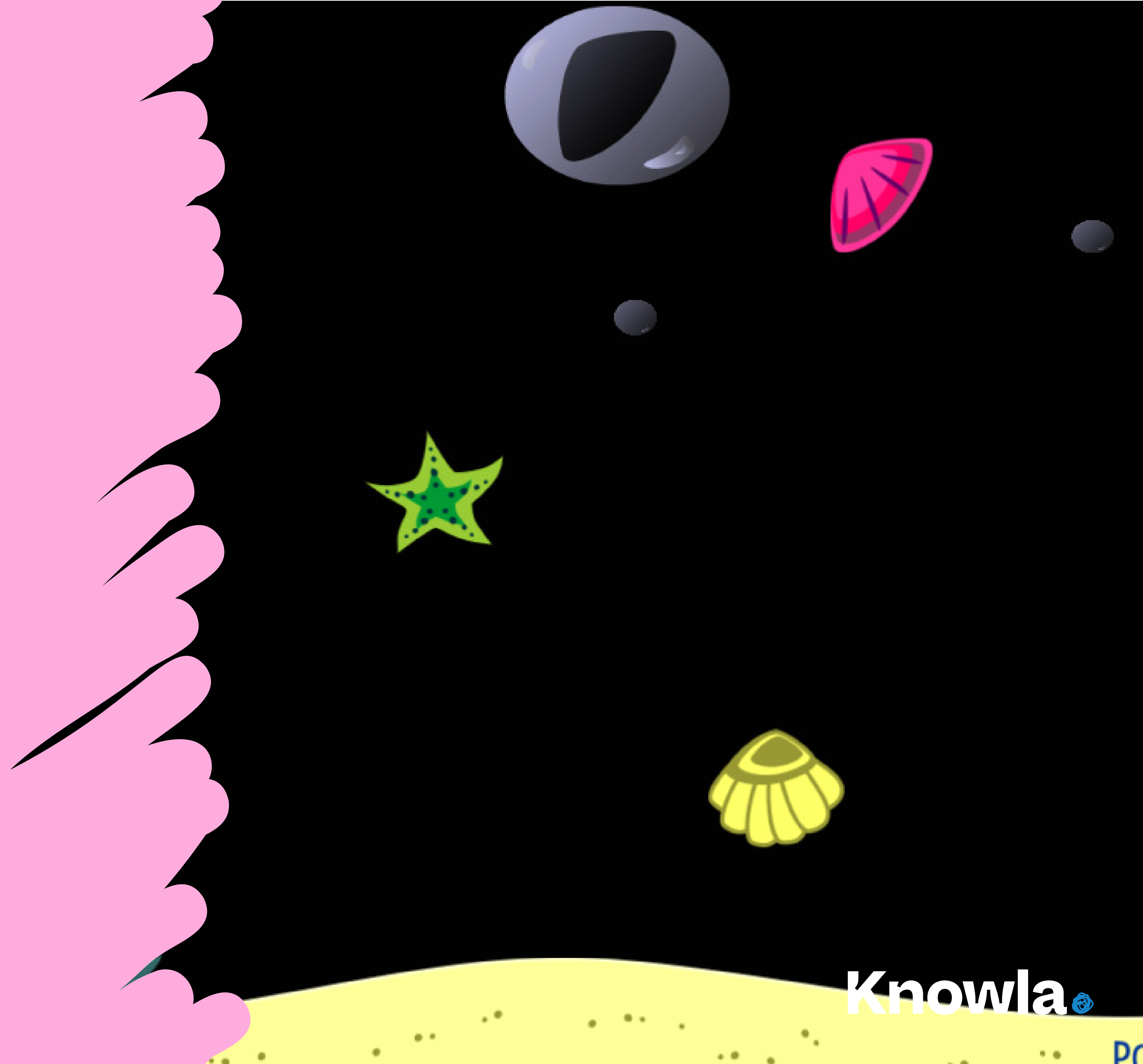
Sea trip



Znajdź wszystkie elementy o podanym u góry kształcie. Zbieraj również różowe muszle, w których możesz znaleźć piękne perły.

Przykładowe zastosowanie:

ćwiczenia związane z rozpoznawaniem kształtów, w ramach rozmów na temat morza, stworzeń morskich, w czasie omawiania "Małej Syrenki".



Tic Tac Toe

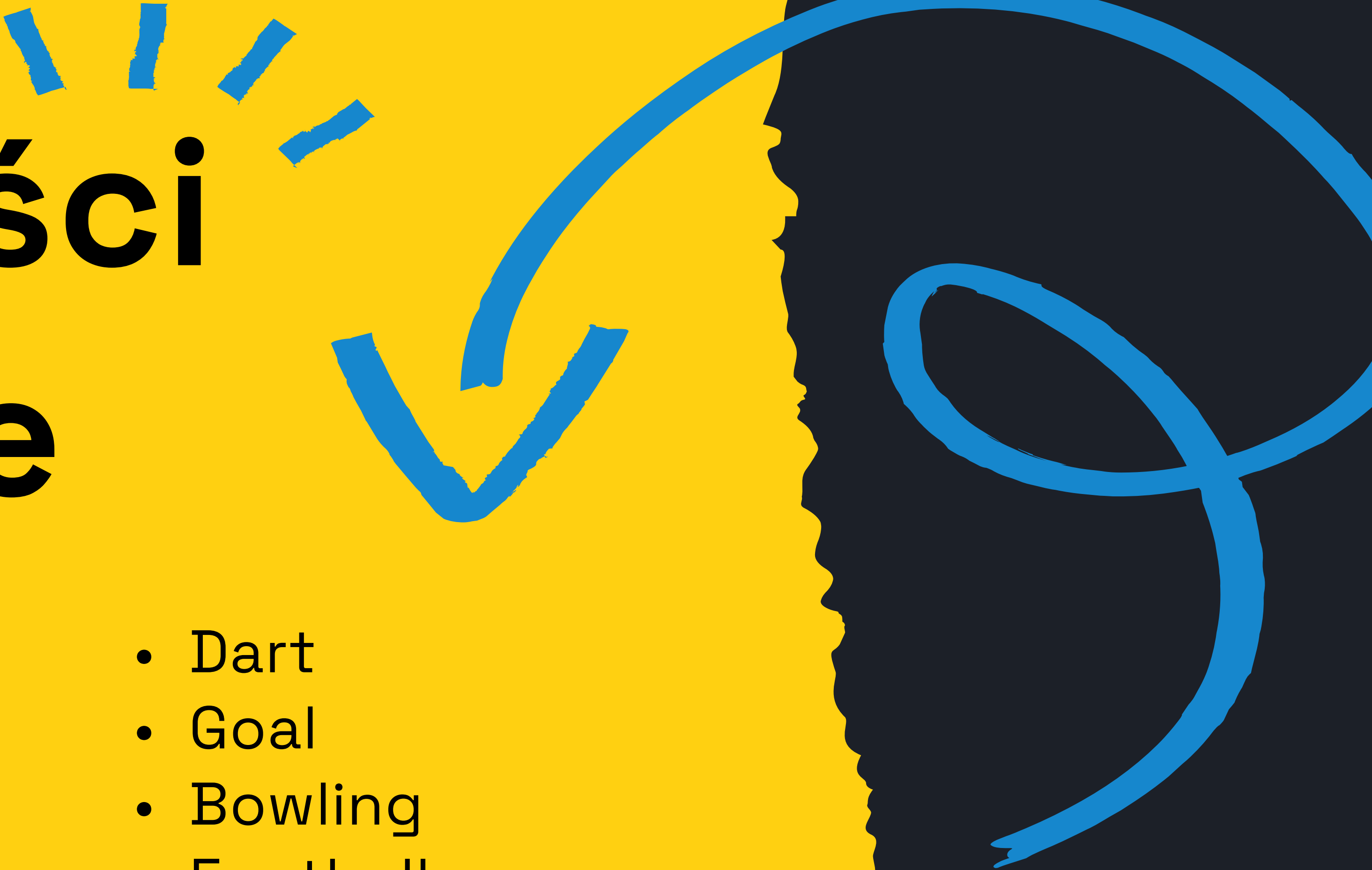
Słynna aktywność z dzieciństwa, która znajduje się również w tym pakiecie!

Ustaw 3 kształty w jednym rzędzie i wygraj ze swoim kolegą lub koleżanką. Aktywność na 2 osoby.

Przykładowe zastosowanie:
rozgrzewka przed zajęciami,
wyznaczanie kolejności
prezentowania zadania przez
drużyny, logiczne myślenie,
rywalizacja.



Aktywności sportowe



- Dart
- Goal
- Bowling
- Football
- Trainer

Dart

Sądzisz, że masz celne oko?
Koniecznie musisz wypróbować
je w naszej odmianie Dartu.
Rzuć piłeczką, a przekonamy
się ile punktów zbierzesz!
Aktywność od 1 do 5 osób.

Przykładowe zastosowanie:
dzień sportu, trenowanie
celności, turniej, liczenie
punktów.



Goal

#1

Wspaniała zabawa z piłką nożną! W aktywności to ty strzelasz do bramki. Wykiwaj bramkarza i wygraj ten mecz!

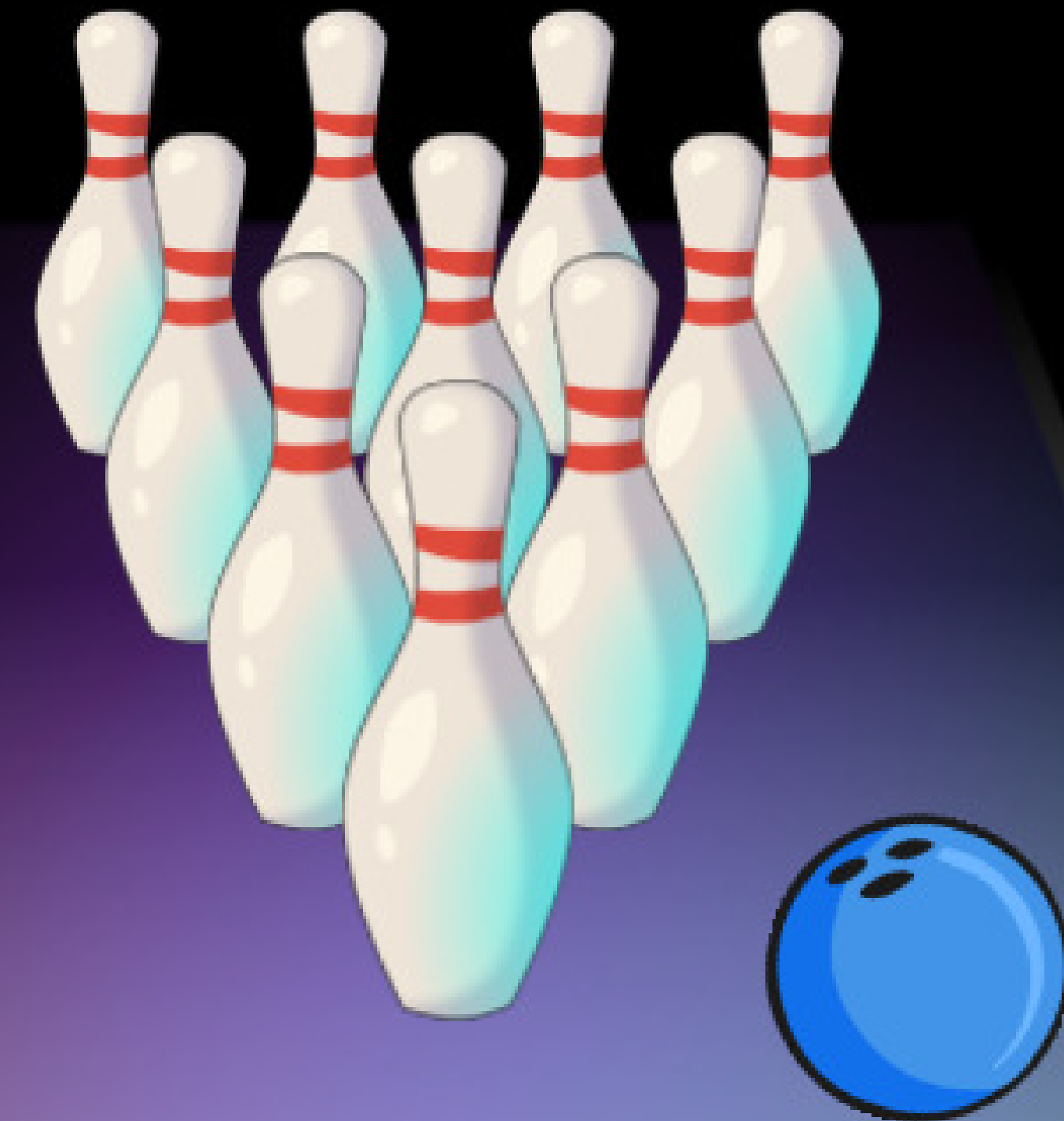
Przykładowe zastosowanie:
dzień sportu, trenowanie celności, w ramach przedszkolnego/szkolnego turnieju piłkarskiego, w związku z światowymi, europejskimi wydarzeniami sportowymi.



Bowling

Dawno nie byłeś na kręglach? Dobrze się składa, możesz sprawdzić się w naszej cyfrowej wersji. Postaraj się zbić jak najwięcej kręgli, rzucając piłeczką i wygrać turniej. Aktywność od 1 do 4 osób.

Przykładowe zastosowanie:
dzień sportu, trenowanie celności, w ramach szkolnego turnieju kręglarskiego, ćwiczenia przed wyjściem na rzeczywiste kręgle.



0-1

00:45

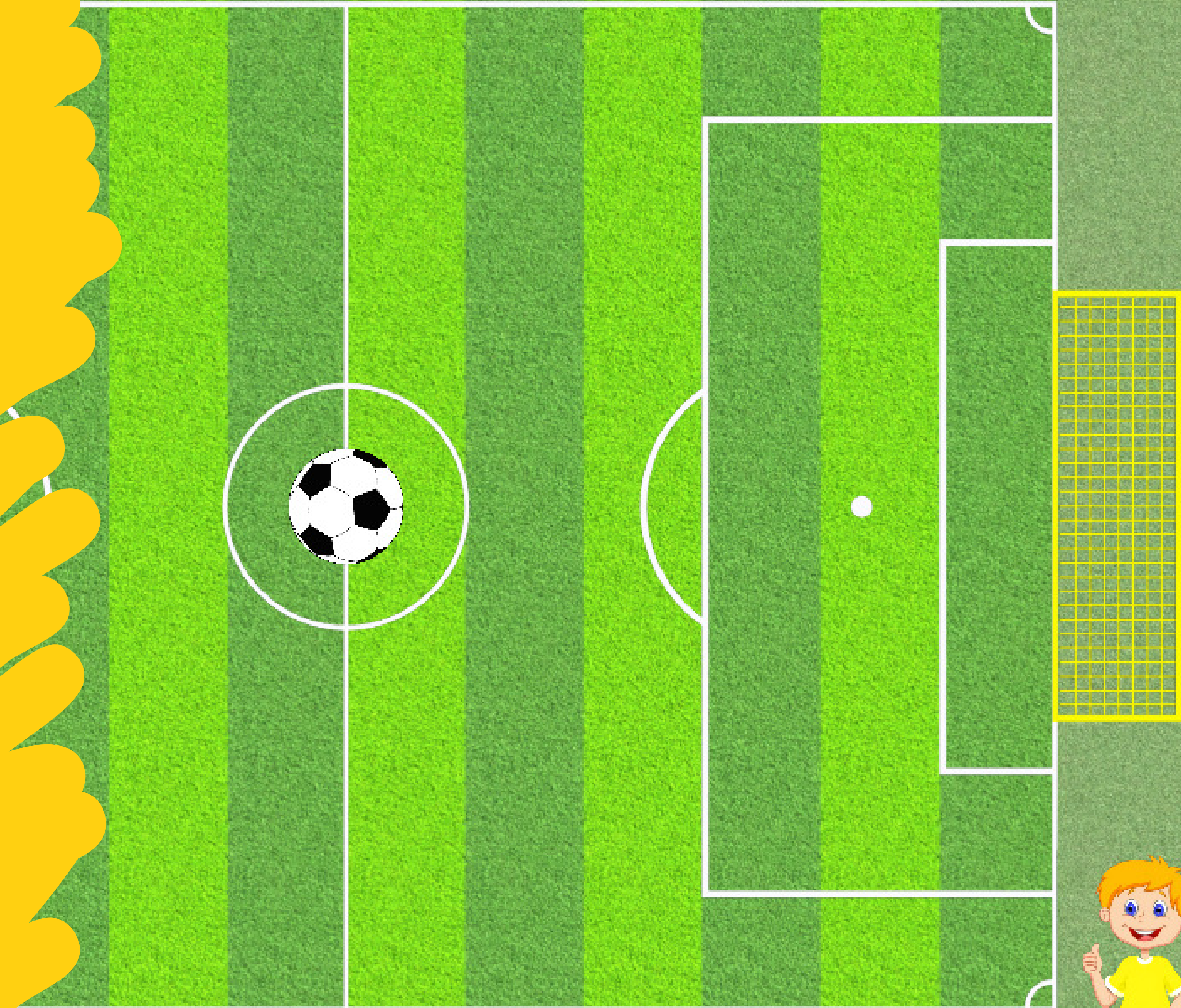
Football

Weź udział w zaciętej rywalizacji i wraz ze swoim towarzyszem zagraj w piłkę nożną! Naprowadzaj ją w stronę bramki i zdobywaj kolejne gole!

Aktywność na 2 osoby lub 2 drużyny.

Przykładowe zastosowanie:

dzień sportu, trenowanie celności, w ramach szkolnego turnieju piłkarskiego, w związku z światowymi, europejskimi wydarzeniami sportowymi.



Knowla

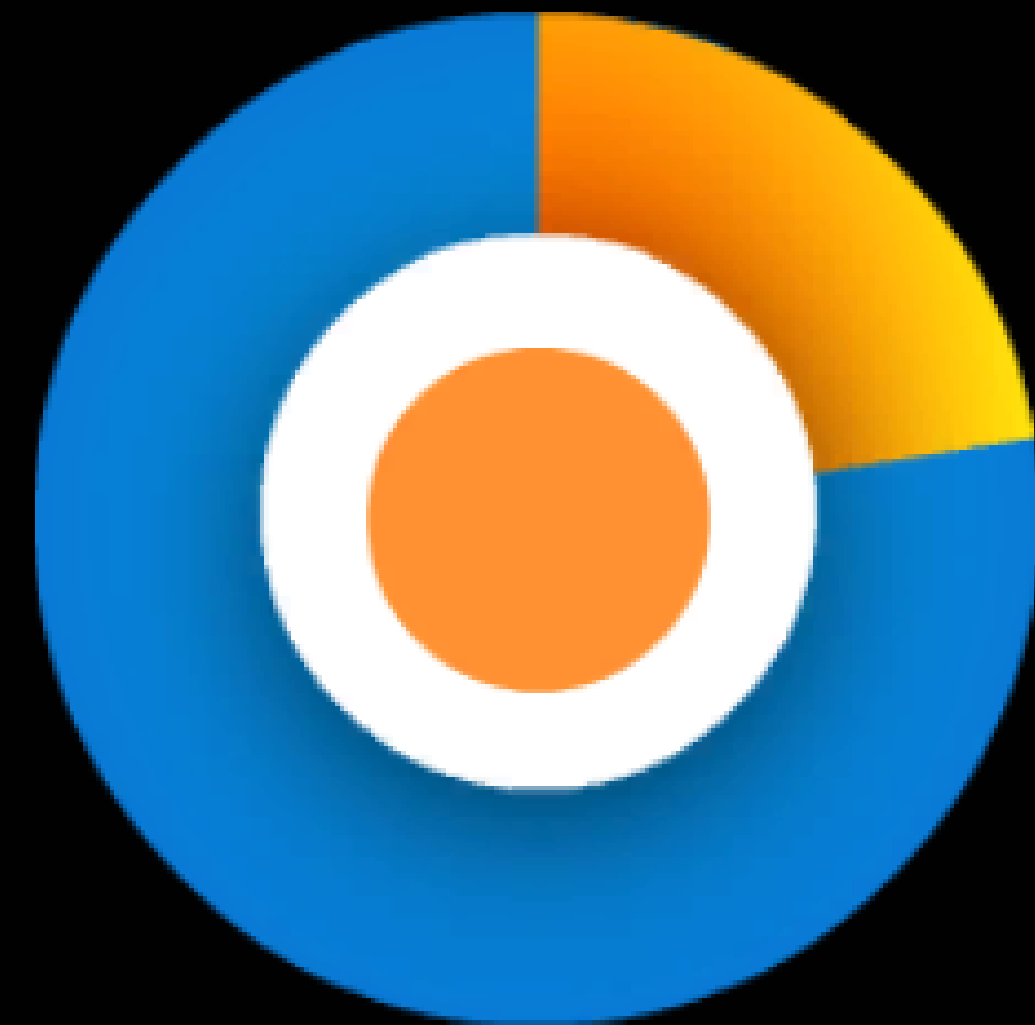


Trainer

Poćwicz swój refleks, celność, szybkość i koordynację. Traf w środek wyświetlanych kółek, mieszcząc się w podanym przez nie czasie, który wskazuje pierścień wokół nich. Możesz testować dokładność i szybkość rzutów. Najlepiej grać pojedynczo, a potem porównywać wyniki.

Przykładowe zastosowanie:

dzień sportu, trenowanie celności i szybkości, rywalizacja w ramach zajęć sportowych.



Aktywności zręcznościowe



- Eggs and Legs
- Highway
- Lemurs
- Balloons
- Gifts
- Nyans
- Piniata
- Bad Squares
- Snake
- Squar
- Project Planet
- Axure
- Snowman
- Tunnel

Eggs and Legs

Po ekranie turlają się i chodzą różnokolorowe jajka. Rozbij ich skorupkę i przekonaj się, jakie niesamowite stworzenia się z nich wyklują.

Przykładowe zastosowanie:
ćwiczenia związane z Wielkanocą,
dinozaurami.



Highway

Wczuj się w rolę dostawcy pizzy i dowieź ją bezpiecznie na czas. Przemieszczaj się między pasami i uważaj na inne samochody, żeby nie spowodować żadnego wypadku.

Przykładowe zastosowanie:
zasady ruchu drogowego,
rodzaje zawodów.

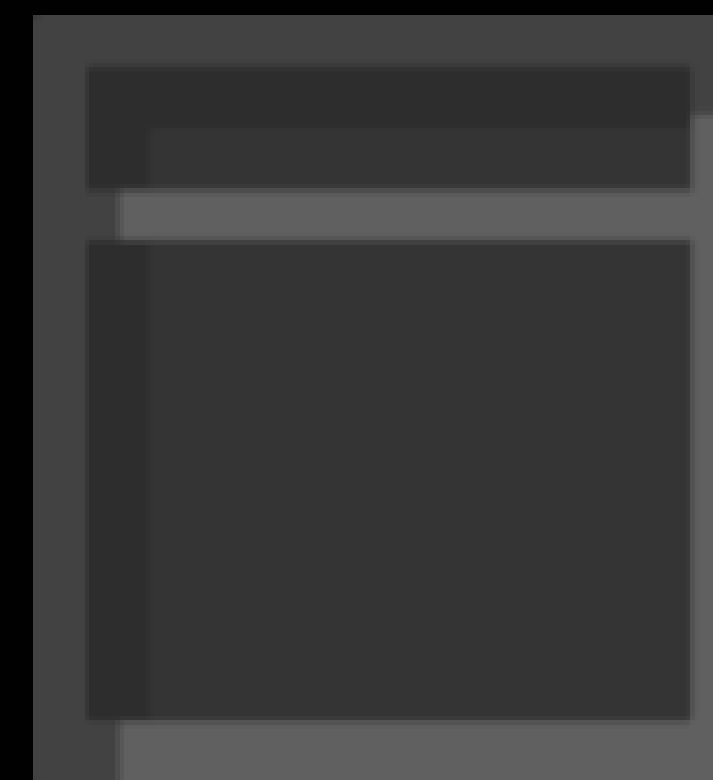


Lemurs

To był spokojny dzień w pewnym budynku. Kilka osób spokojnie wyglądało przez swoje okna. Aż tu nagle złoczyńcy postanowili zakłócić ten spokój. Rzuć w nich ciastem, a reszta mieszkańców będzie mogła znowu odetchnąć w spokoju.

Przykładowe zastosowanie:

zasady życia w społeczeństwie,
rola policjantów.

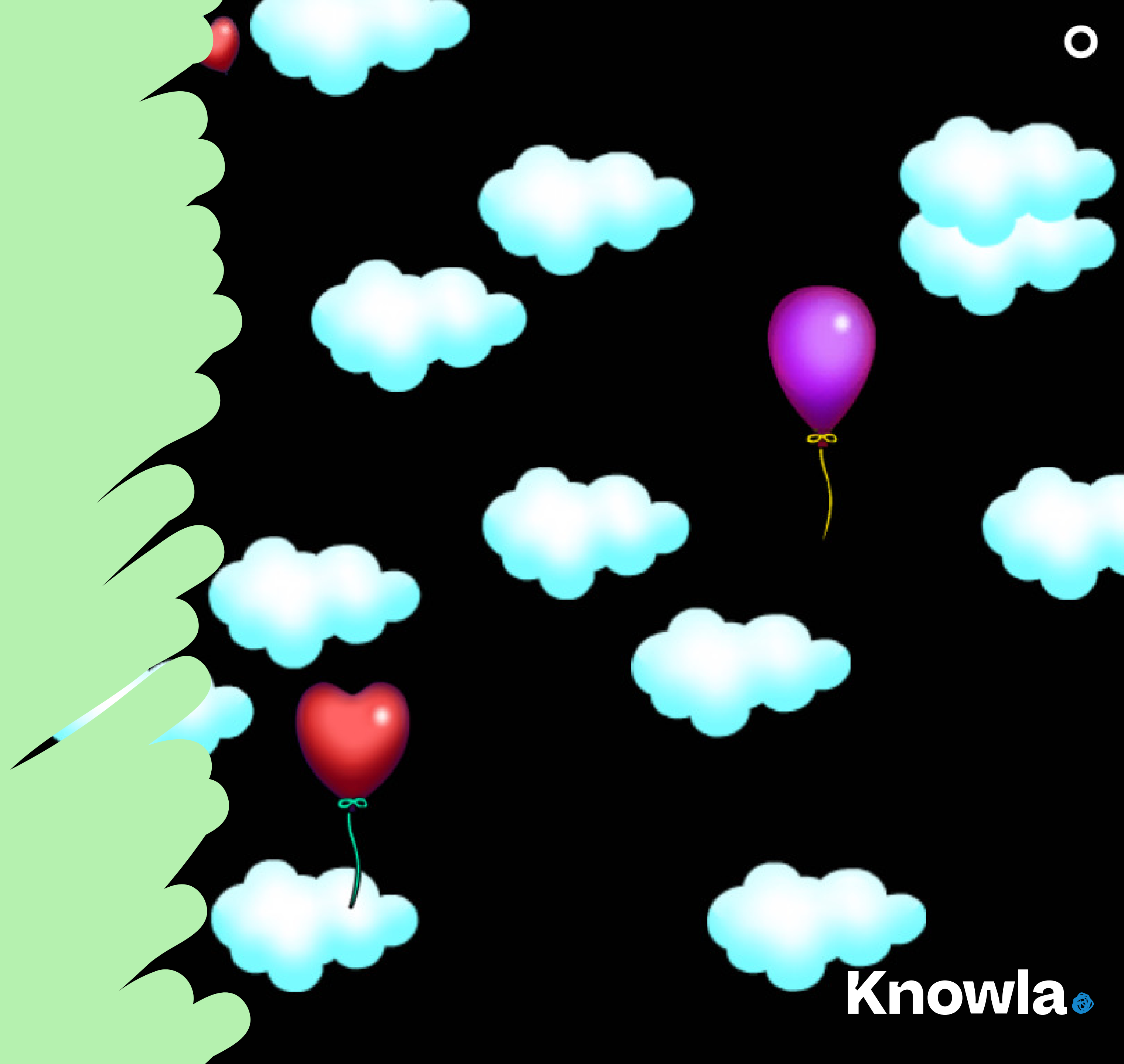


Balloons

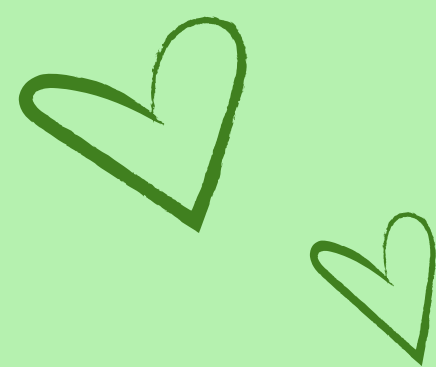
Nie możemy pozwolić, żeby odleciały nam balony. Jedyny dobry sposób, to trafienie w nie piłeczkami. Uważajmy jednak na te z trupa czaszką, bo właśnie one mogą zakończyć naszą zabawę.

Przykładowe zastosowanie:

zabawa urodzinowa, walentynkowa, tematy około fizyczne, dotyczące wagi i lekkości przedmiotów.

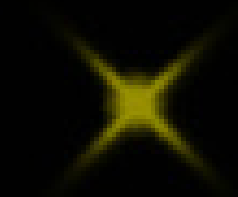


Gifts

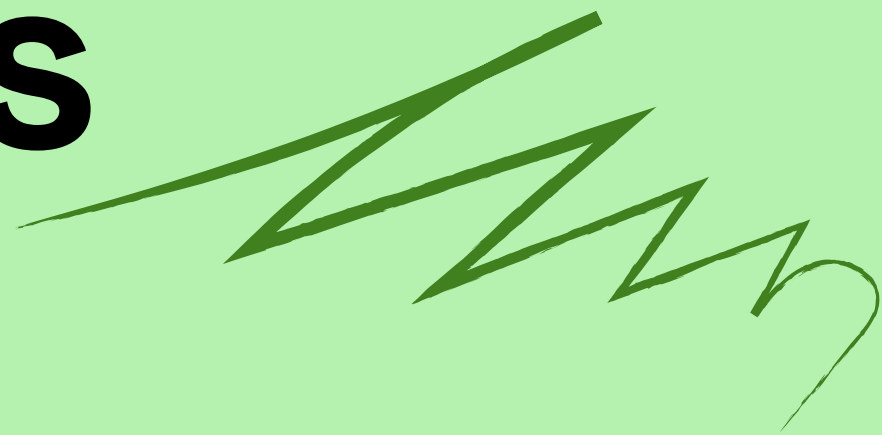


Idealna aktywność na Boże Narodzenie! Z sań Mikołaja spadają kolejne prezenty. Zgarnij je wszystkie, zanim spadną na ziemię. Ciekawe, jak dużo uda się ich zebrać?

Przykładowe zastosowanie:
zabawy i tematy około bożonarodzeniowe.

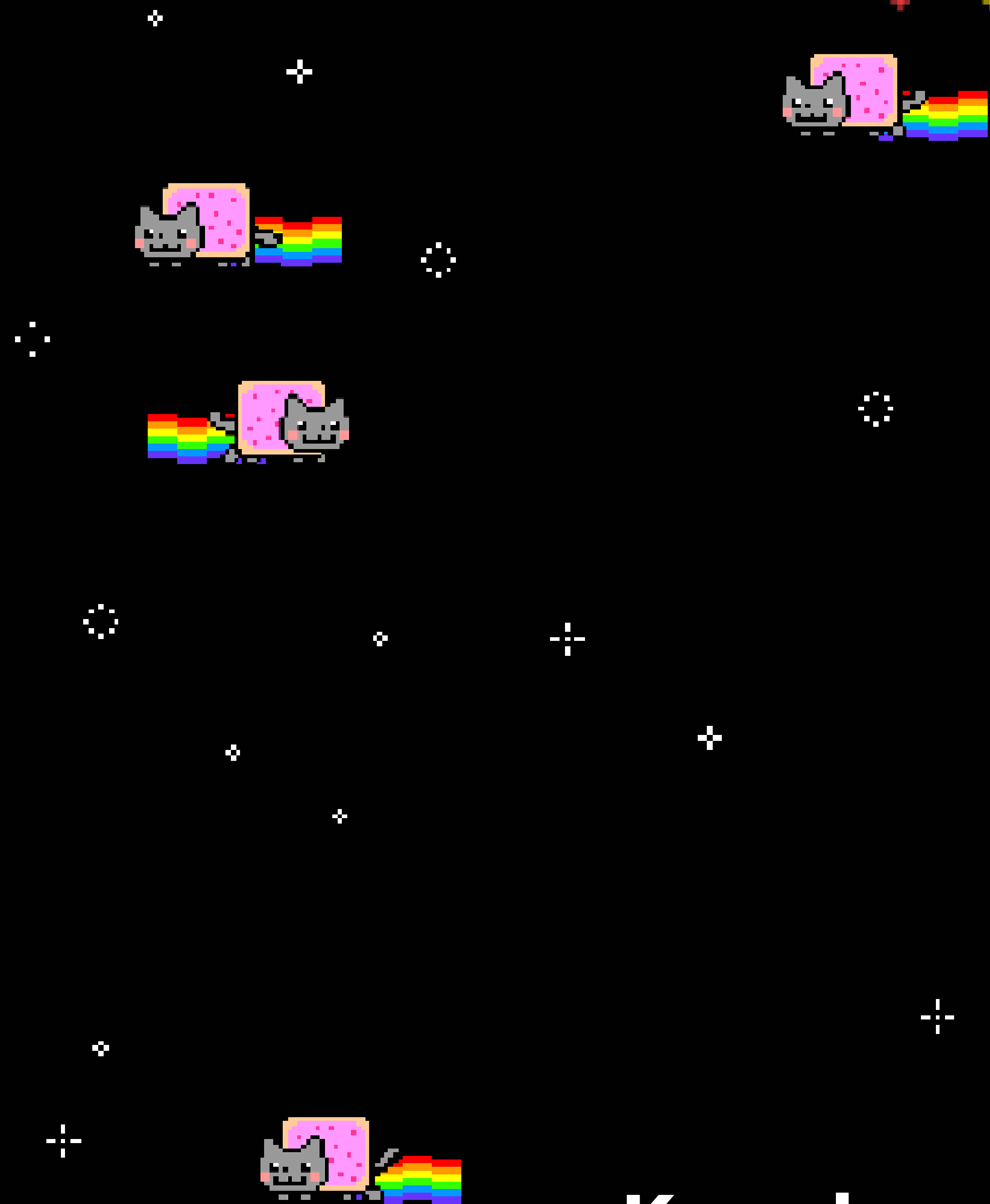


Nyans



Przez ekran przelatują tęczowe kotki. Złap ich jak najwięcej i zobacz, co się stanie.

Przykładowe zastosowanie:
zabawa urodzinowa, tematy obejmujące koty, przestrzeń internetową, memy.



Piniata

Aktywność polegająca na zniszczeniu wirtualnej piniaty gumowym kijem do baseballa. Dowiedz się, co jest w środku.

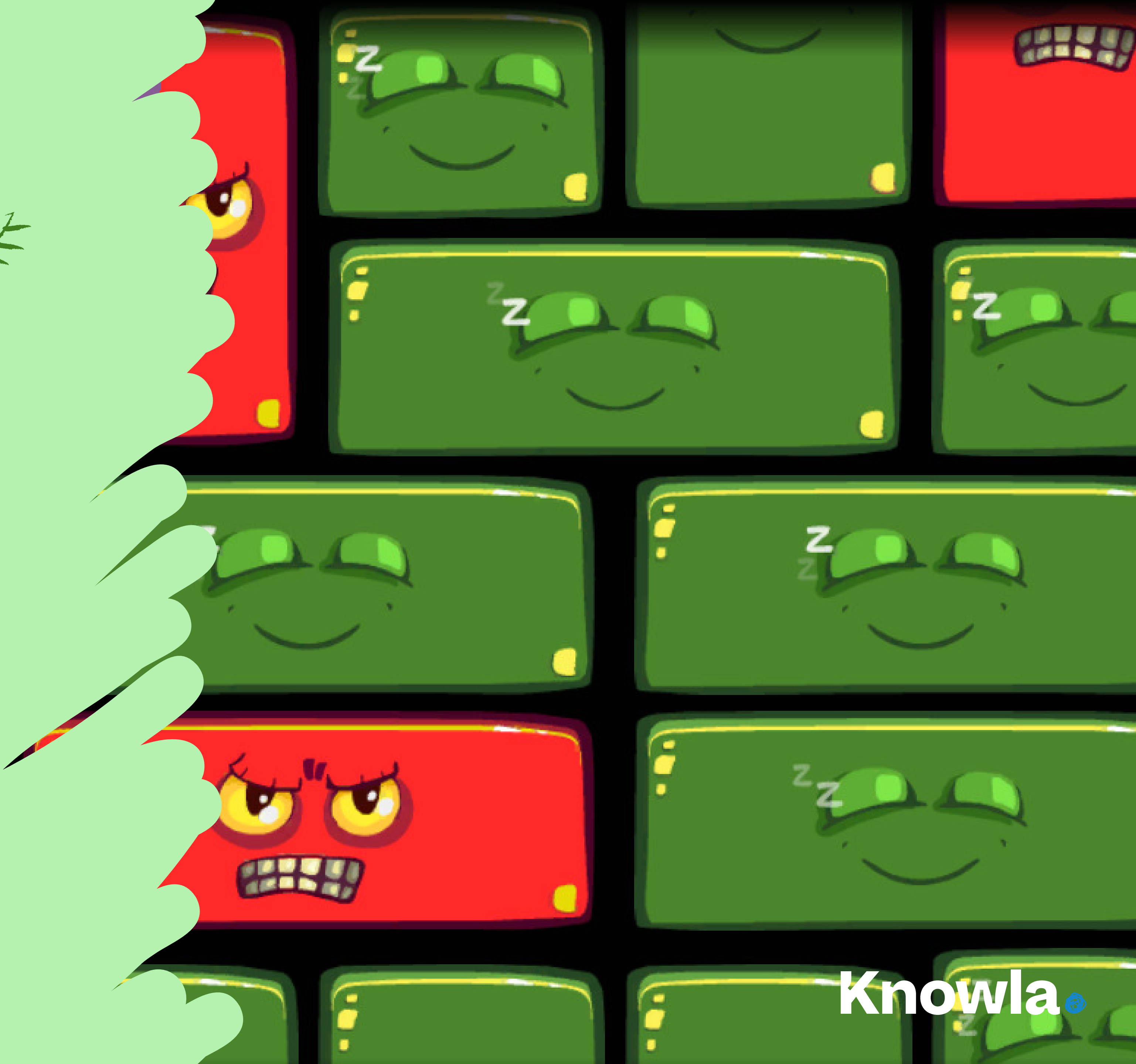
Przykładowe zastosowanie:
przyjęcia urodzinowe,
dni kultury.



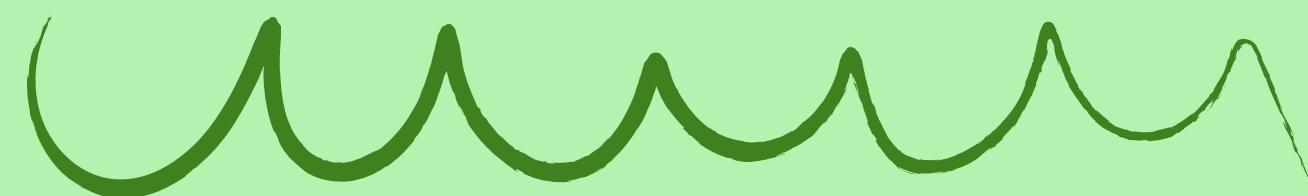
Bad Squares

Słodko śpiące prostokątne buźki mogą pokazać swoje prawdziwe oblicze gdy tylko trafisz je piłką! Szybko usypiaj te zdenerwowane.

Przykładowe zastosowanie:
tematy dotyczące emocji,
zabawy w okolicy leżakowania.

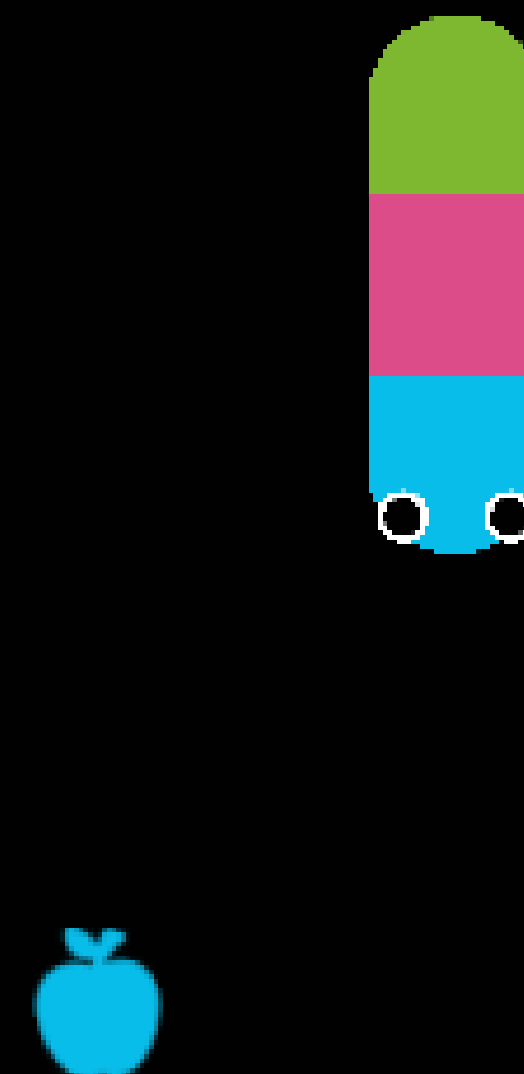


Snake

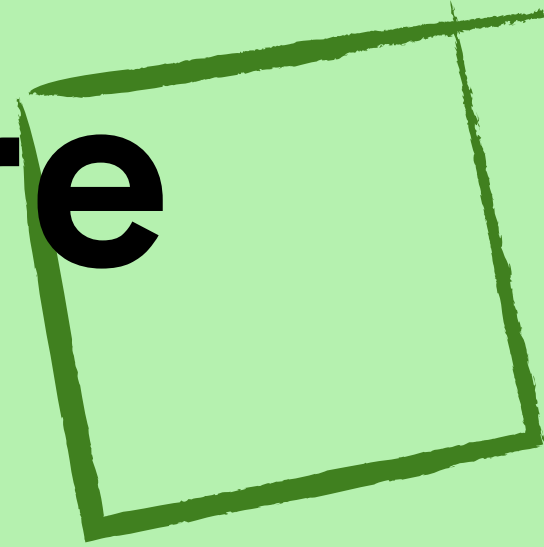


Znana na całym świecie gra w naszej odsłonie. Pomóż wężowi zjeść jak najwięcej jabłek sprawdź, jak długi może się stać.

Przykładowe zastosowanie:
tematy tradycyjnych gier,
ćwiczenie spostrzegawczości,
koncentracji.



Square



Traf w rosnące kwadraty i zdobywaj coraz więcej punktów. Im większy, tym więcej punktów zgarniesz. Uważaj jednak, bo w którymś momencie mogą wybuchnąć.

Przykładowe zastosowanie:

ćwiczenie zręczności, liczenia, spostrzegawczości, koncentracji.

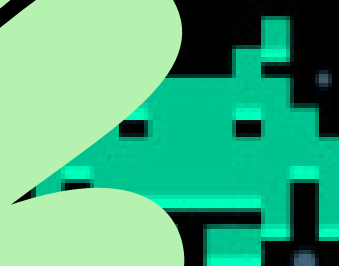
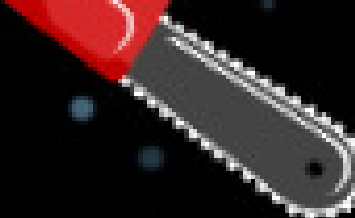
8



Project Planet

Uratuj planetę przed różnymi zagrożeniami z kosmosu. Najazd kosmitów, atak asteroid.... Tylko ty możesz zostać bohaterem tego świata!

Przykładowe zastosowanie: rozmowy o kosmosie, ekologii, życiu poza ziemskim.



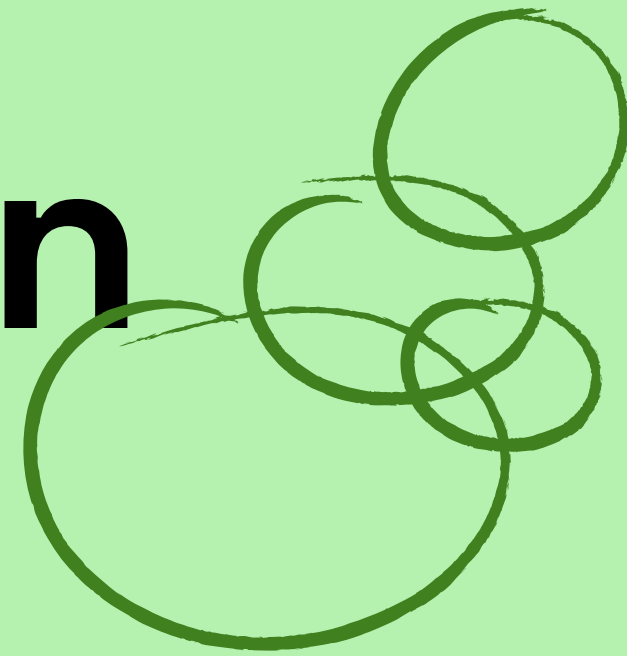
Axure

Czeka cię prawdziwy tor przeszkód. Ustaw odpowiednio platformy oraz trampoliny, po których będziesz przechodzić i uważaj na czychające zagrożenia.

Przykładowe zastosowanie:
ćwiczenie zręczności, myślenia przyczynowo-skutkowego, planowanie.



Snowmen

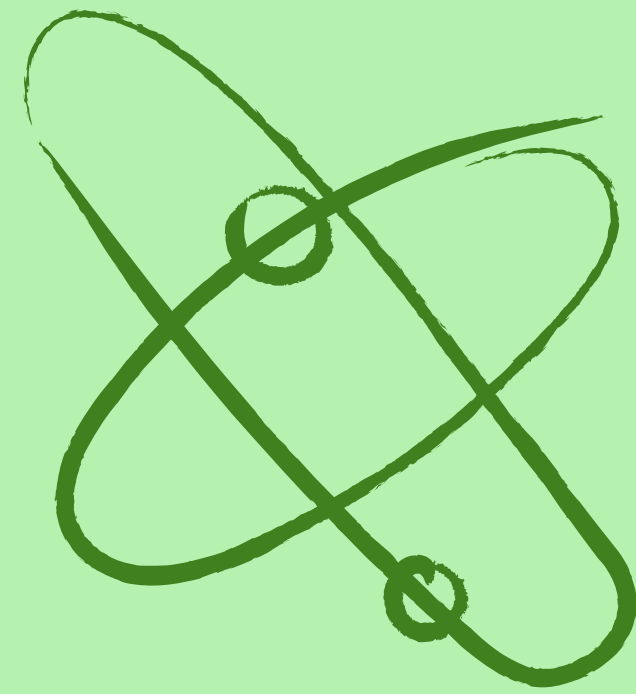


Bałwanek błądzi po zimowej krainie. Ochron go przed spadającymi bryłami lodu.

Przykładowe zastosowanie:
tematy około zimy, śniegu,
impreza karnawałowa.
Ćwiczenie spostrzegawczości,
koncentracji.

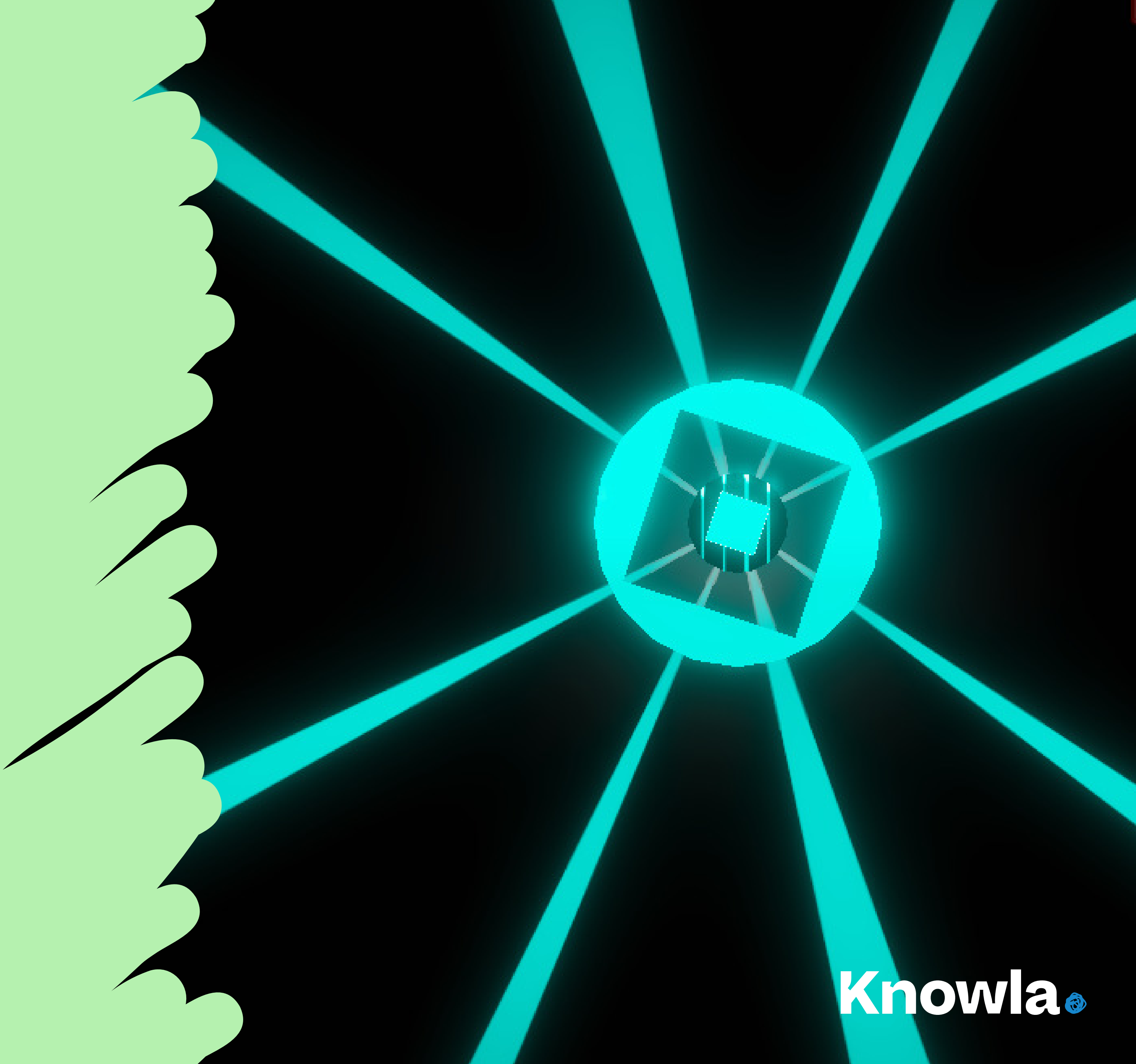


Tunnel



Przejdź przez cały tunel.
Uważaj tylko na pojawiające się
w nim przeszkody i zmieść się
w kształtach, jakie się w nich
pojawiają.

Przykładowe zastosowanie:
ćwiczenie zręczności, celności,
poczucia przestrzeni.



Aktywności edukacyjne



- Paint
- Puzzle
- Colouring Book
- PixBlocks

Paint

Stwórz swoje własne dzieło i namaluj coś niesamowitego. Możesz skorzystać z dodanych wzorów tła lub stempli. Oczywiście jest możliwość również rysowania pisakiem.

Przykładowe zastosowanie:
rozwijanie kreatowności,
tworzenie wspólnych dzieł,
rozrysowanie tematu w ramach zajęć.

Puzzle

Obróć pojedyncze kwadraciki i spróbuj ułożyć z nich spójny obrazek. Do wyboru masz kilka różnych przykładów.

Przykładowe zastosowanie:
w ramach tematów odnośnie miast, zwierząt lub grupowania zabawek.

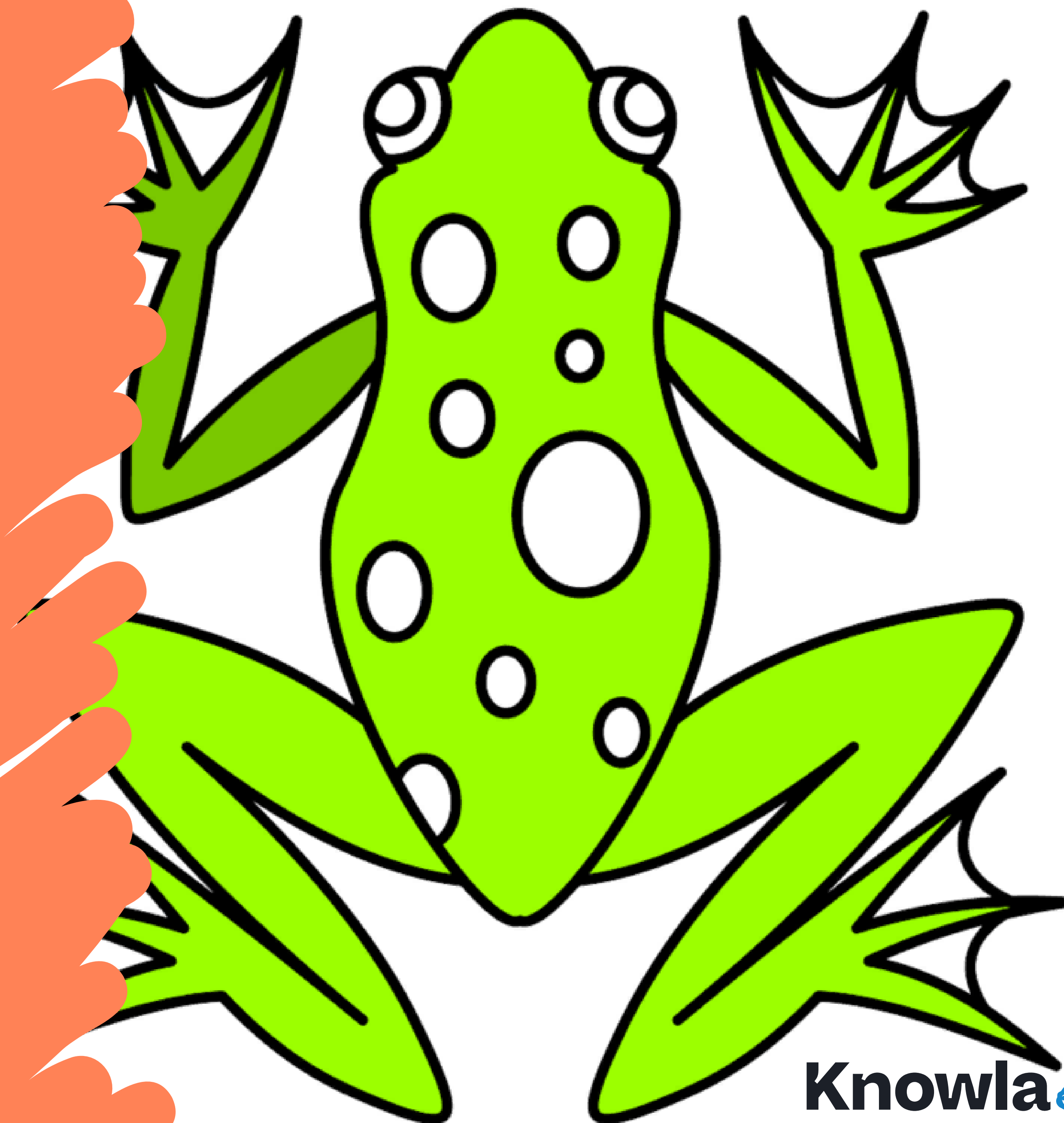


Colouring Book

Wypróbuj jedną z naszych kolorowanek i dodaj jej nieco kolorów. Za jednym dotknięciem pędzelka wypełnia się całe pole.

Przykładowe zastosowanie:

ćwiczenie celności, kreatywności, konkurs na najoryginalniejsze pokolorowanie obrazka.



PixBlocks

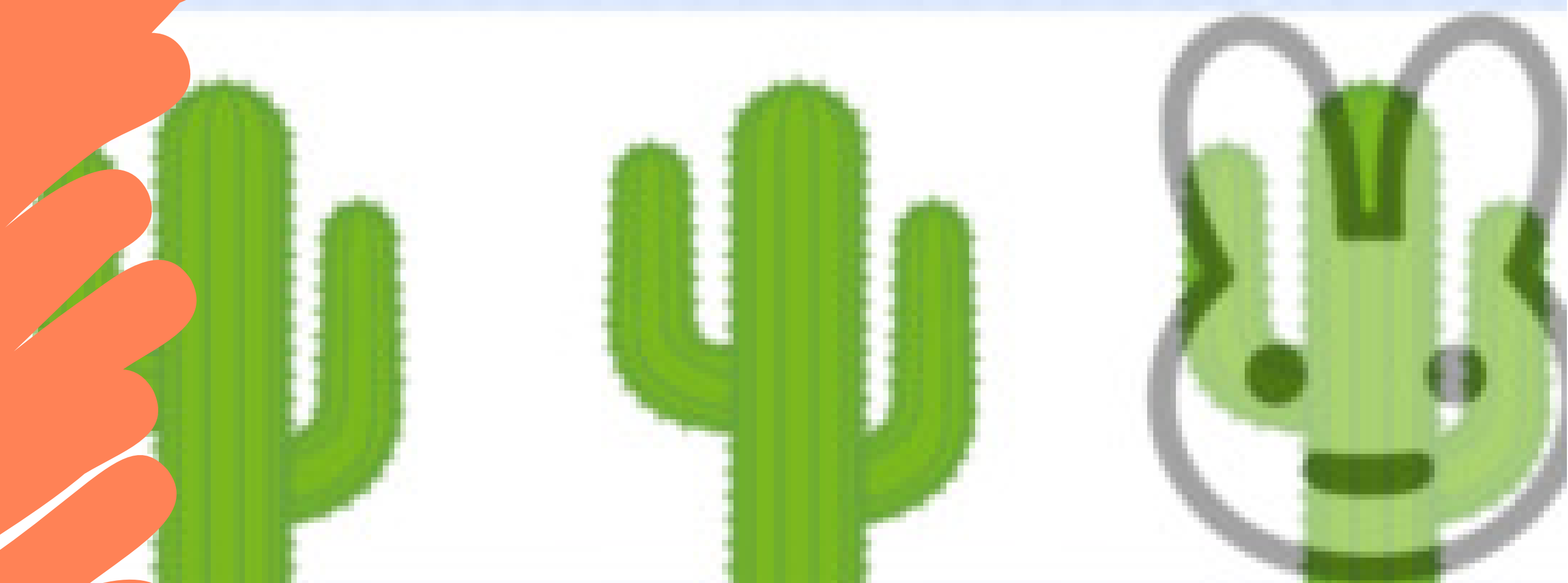


Aktywność uczy dzieci programowania blokowego oraz podstaw Pythona w prosty i angażujący sposób.

Po wejściu przeniesie cię do oddzielnej aplikacji.

Przykładowe zastosowanie:
nauka programowania,
w zakresie ćwiczenia
przyczynowo-skutkowego,
tworzenie gier i animacji.

Sprawdź na: www.pixblocks.com, konieczność bieżącego podłączenia do Internetu.





Entuzjastyczne
mazanie pisakiem





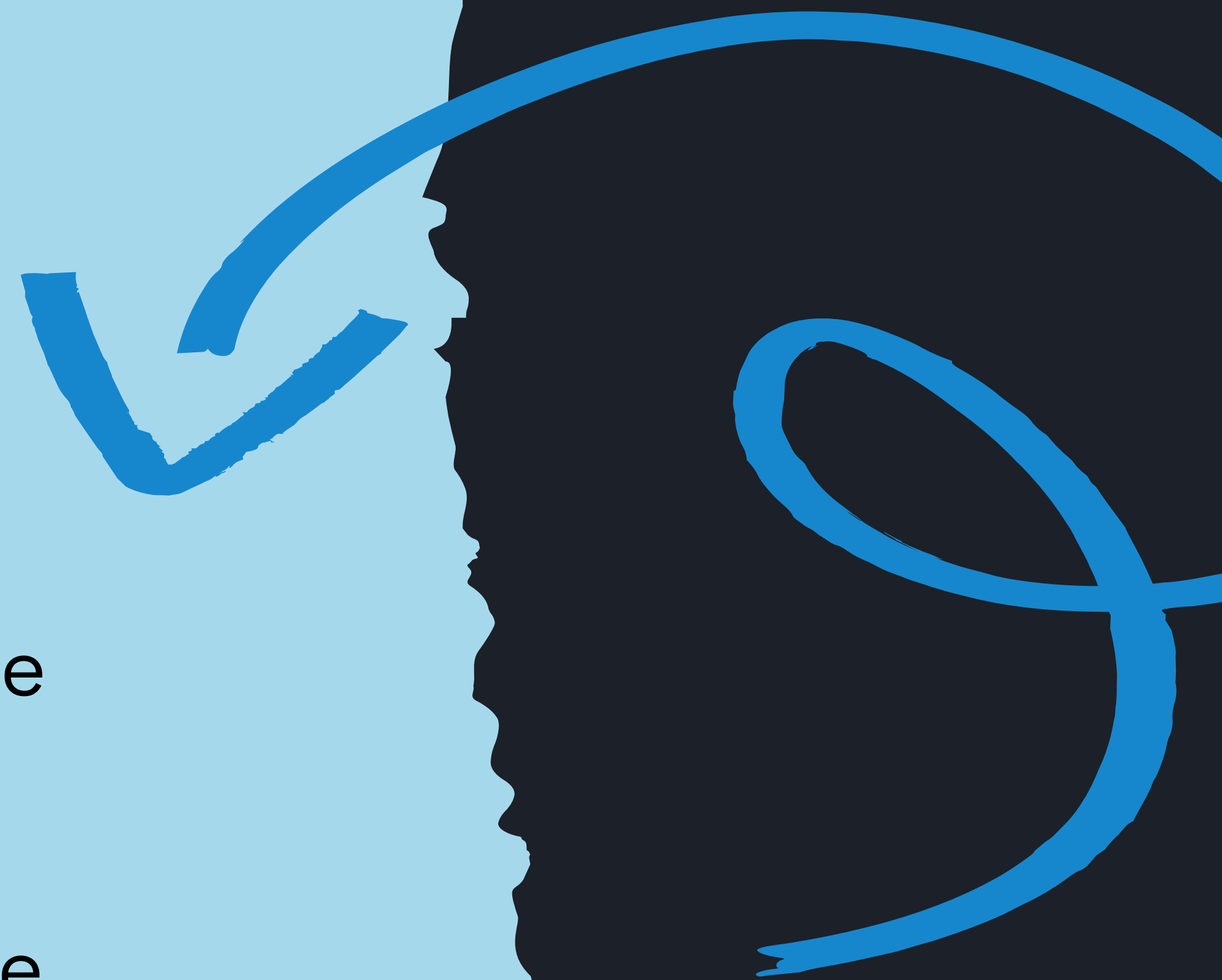
Preferowana forma korzystania z aktywności to pisaki. W każdej z nich czynny udział mogą brać 1 lub 2 osoby (dostępne są tylko 2 pisaki). Przy dobrej animacji mogą być to również zadania drużynowe. 14 aplikacji posiada możliwość podziału ekranu na dwie niezależne plansze, na których każda z dwóch osób może pracować w swoim tempie oraz na różnym materiale w ramach tej samej aplikacji (np. do ułożenia mają inne puzzle). Dwie pozostałe (siatkówka i tenis) są grami rywalizującymi między dwoma osobami.



Aktywności na pisaki



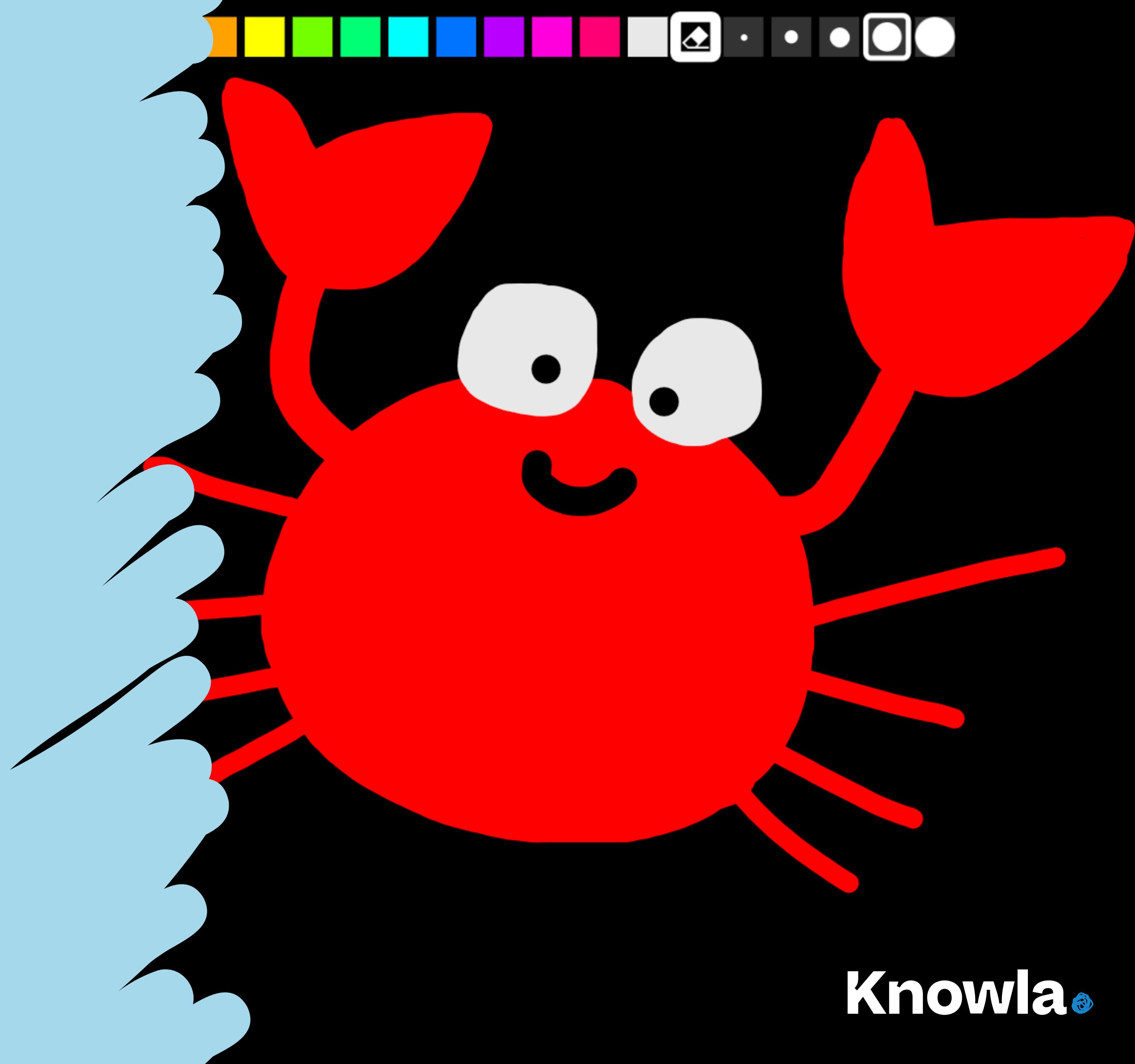
- Rysowanie
- Kolorowanki
- Labirynty
- Połącz kropki
- Szlaczki
- Przerysuj
- Puzzle
- Łączenie
- Budowanie
- Liczenie
- Mnożenie
- Dodawanie
- Tenis
- Siatkówka
- Wąż
- Dopasowywanie



Rysowanie

Stwórz swoje własne dzieło, korzystając z dużego wyboru kolorów oraz grubości linii.

Przykładowe zastosowanie:
rozwijanie kreatowności,
tworzenie wspólnych dzieł,
rozrysowywanie tematu
w ramach zajęć.

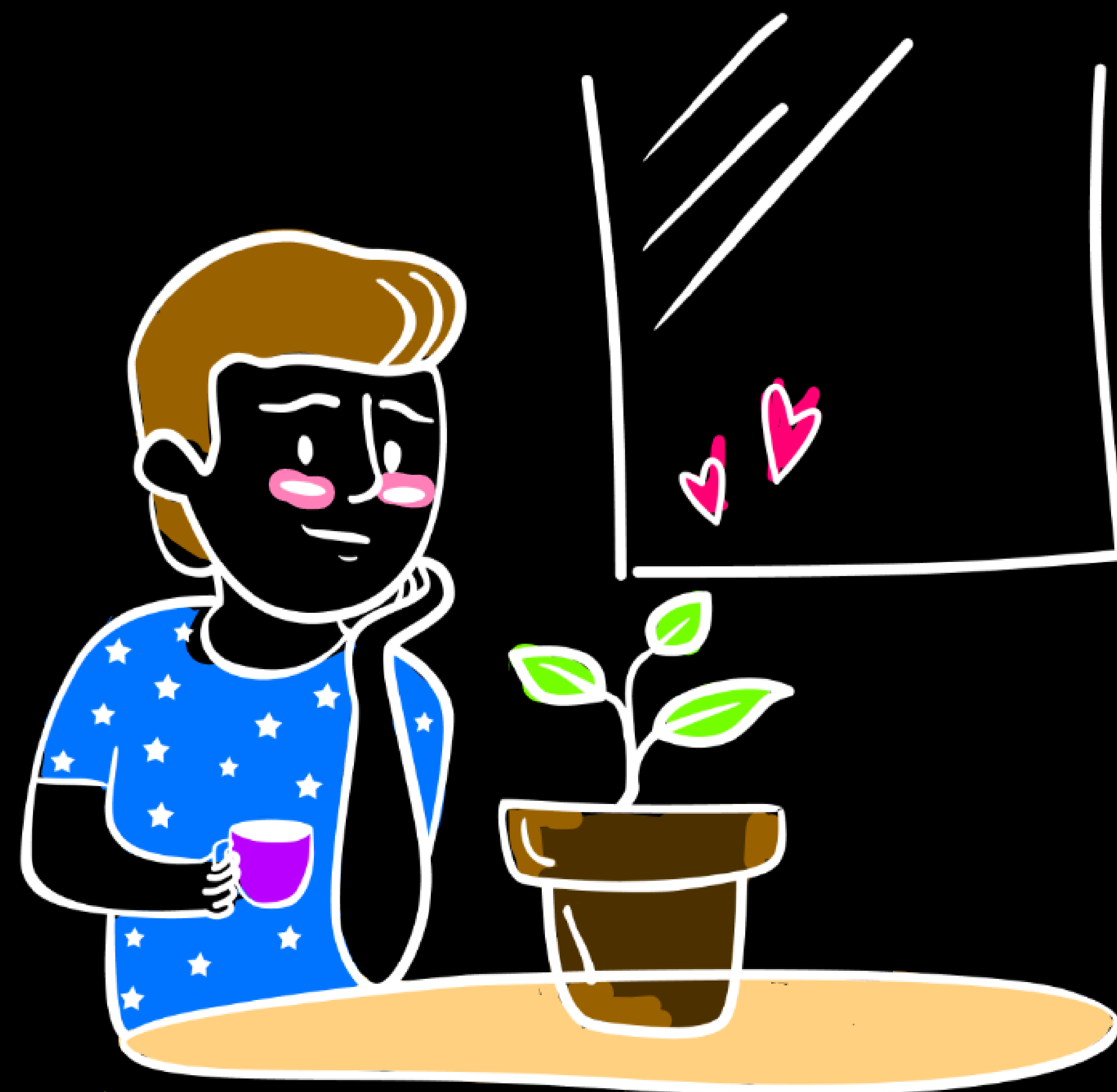


Kolorowanki

Przygotowaliśmy całą masę różnorodnych kolorówek, które czekają na wypełnienie ich kolorami. W tej kolorowance pola nie są wypełniane automatycznie i kolorujemy jak w tradycyjnej wersji kolorowanek.

Przykładowe zastosowanie:

ćwiczenia w trzymaniu pisaka i nie wychodzeniu za linie, różnorodne kolorowanki, które można dostosować do różnych tematów zajęć.



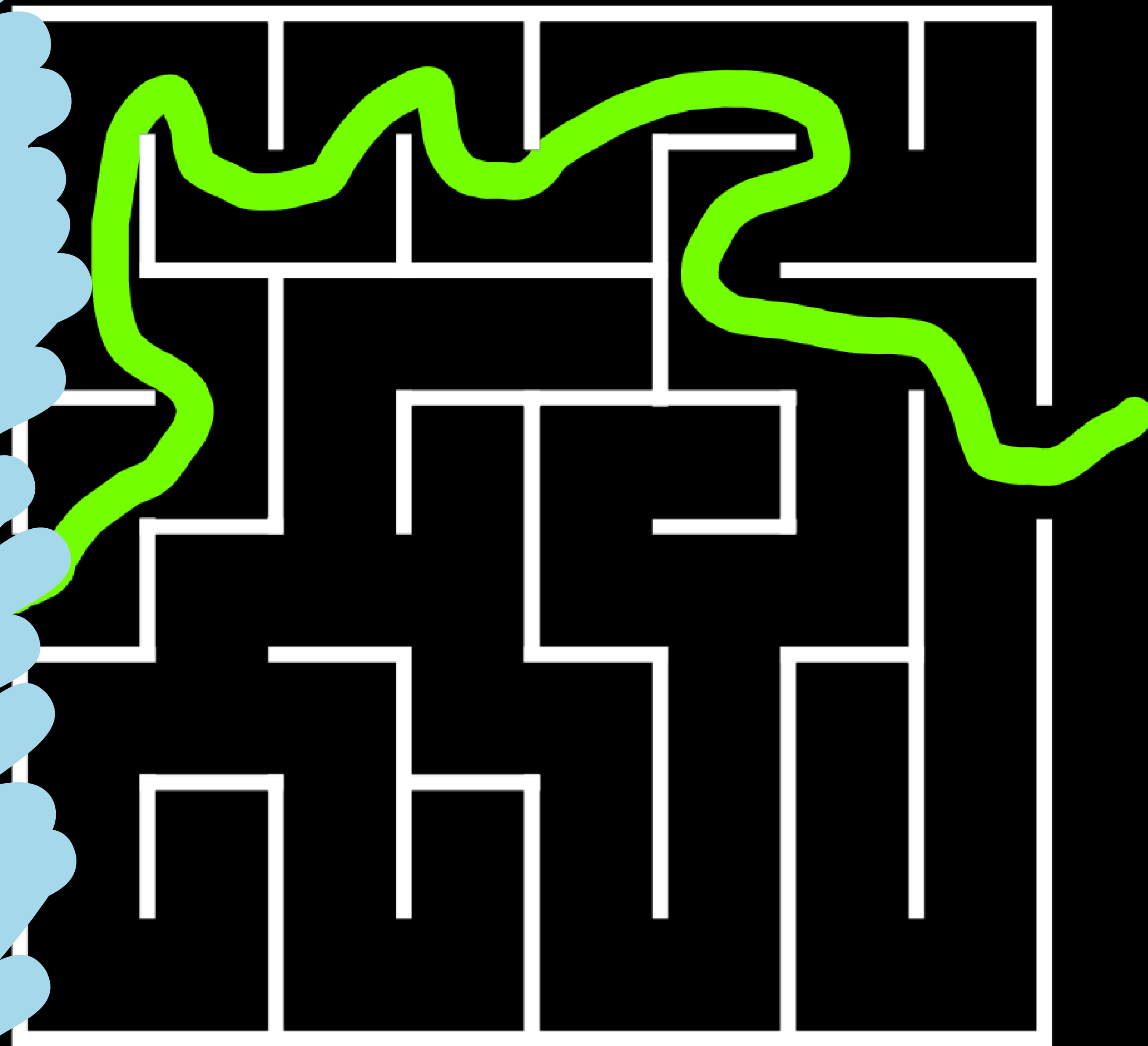
Labirynty



Znajdziesz tutaj kilkanaście planszy labiryntów: od tych prostszych, po trudniejsze. Chwyć swój pisak i znajdź z niego wyjście.

Przykładowe zastosowanie:

w zależności od tematu można zmieniać postać i cel wędrówki. Ćwiczenie koncentracji, logicznego myślenia, precyzji.

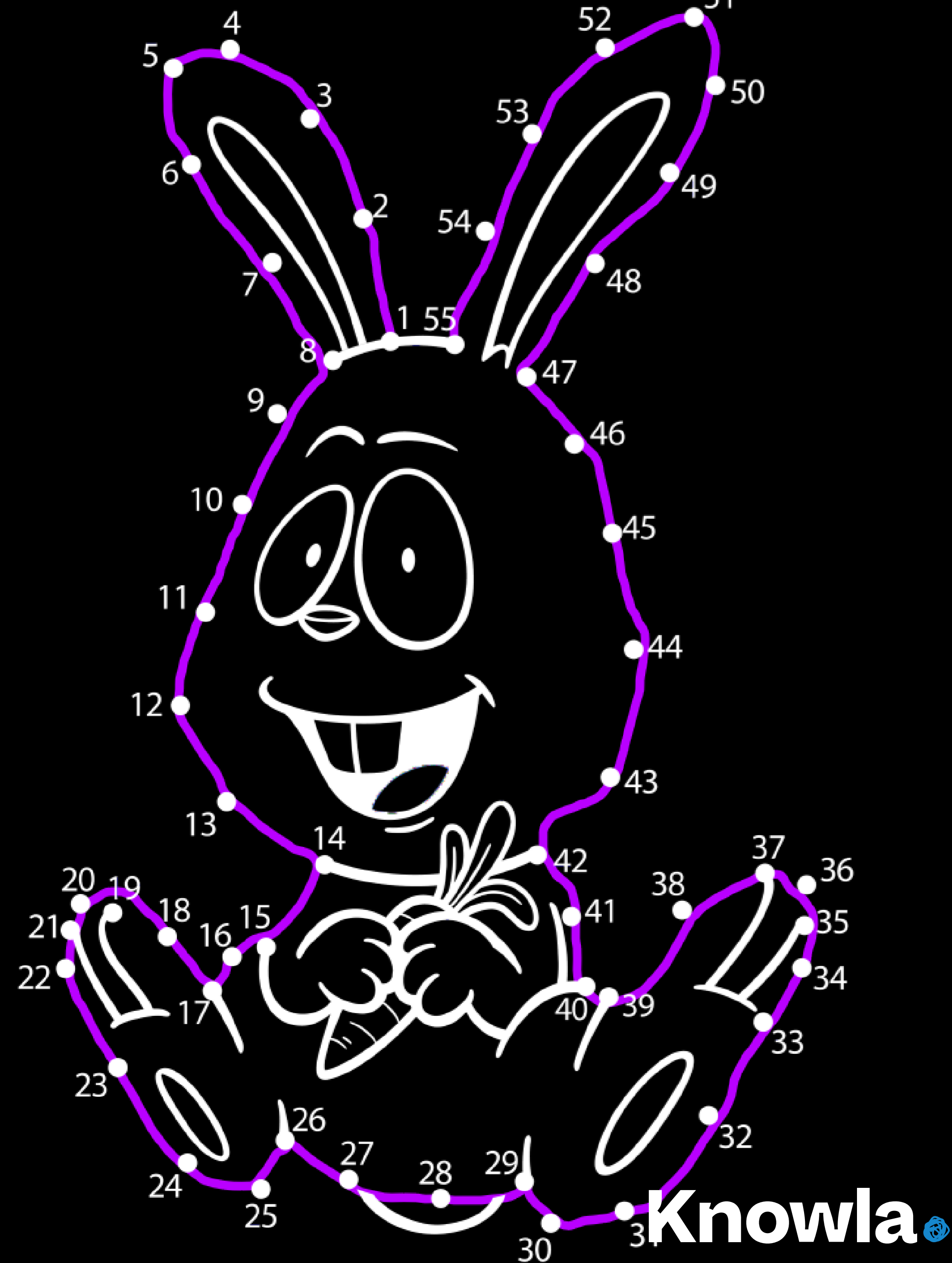


Połącz kropki

Połącz ze sobą kropki w odpowiedniej kolejności, a następnie sprawdź, jaki stworek się pod nimi kryje.

Przykładowe zastosowanie:

w ramach nauki liczenia, ćwiczenia ręki, rozmowy o zwierzętach.

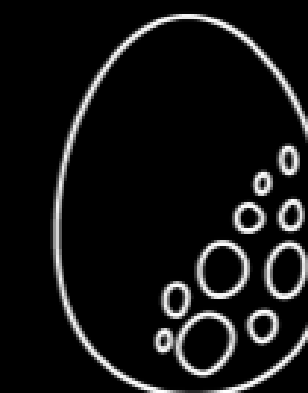
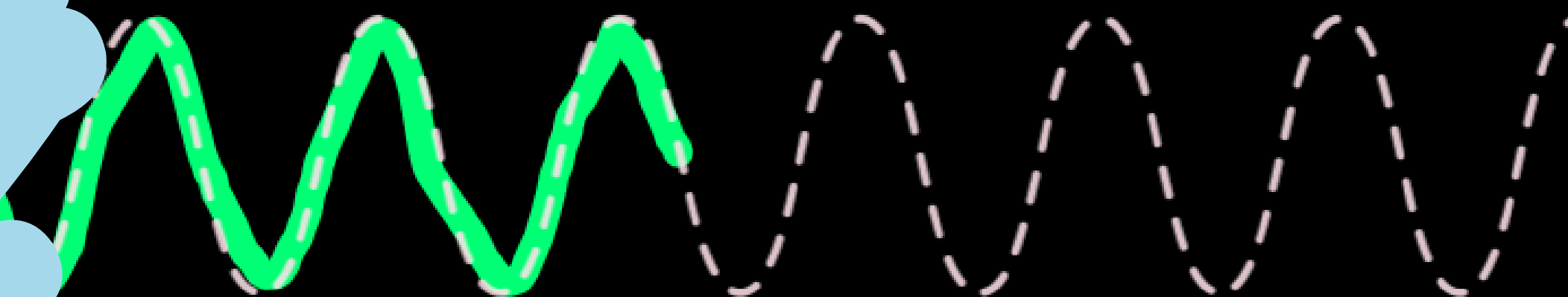
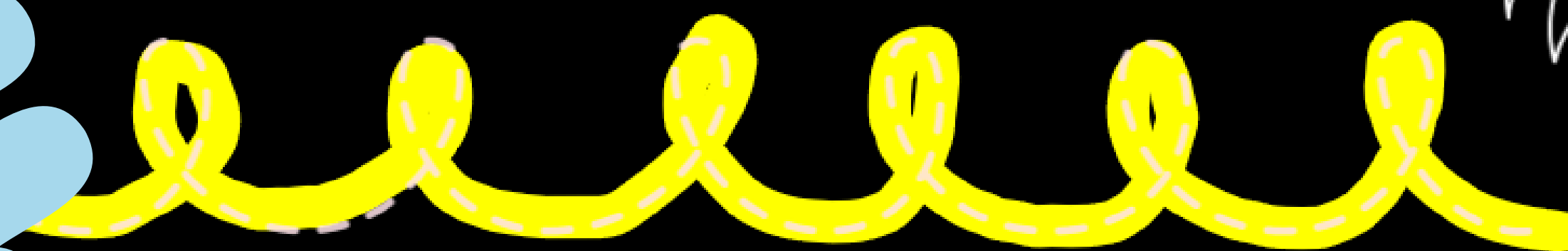
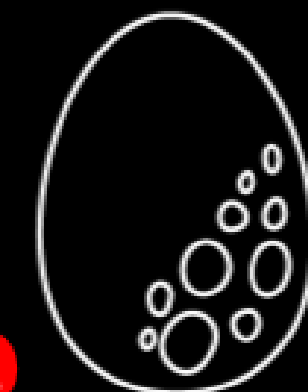
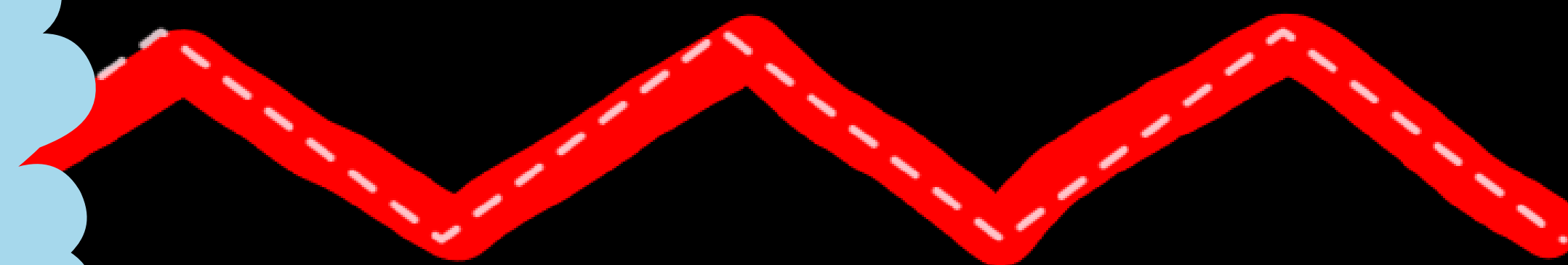


Szlaczki

Szlifujesz swoje zdolności kaligraficzne? Dobrze się składa, bo znajdziesz tutaj pakiet różnych szlaczków, które pozwolą ci nieco porawić swoje umiejętności. Tylko nie wyjedź za linię.

Przykładowe zastosowanie:

ćwiczenie ręki, konkurs na najszybszy i najdokładniejszy szlaczek, tematy odnośnie postaci w kolorowankach, tworzenie historii na temat szlaczka.

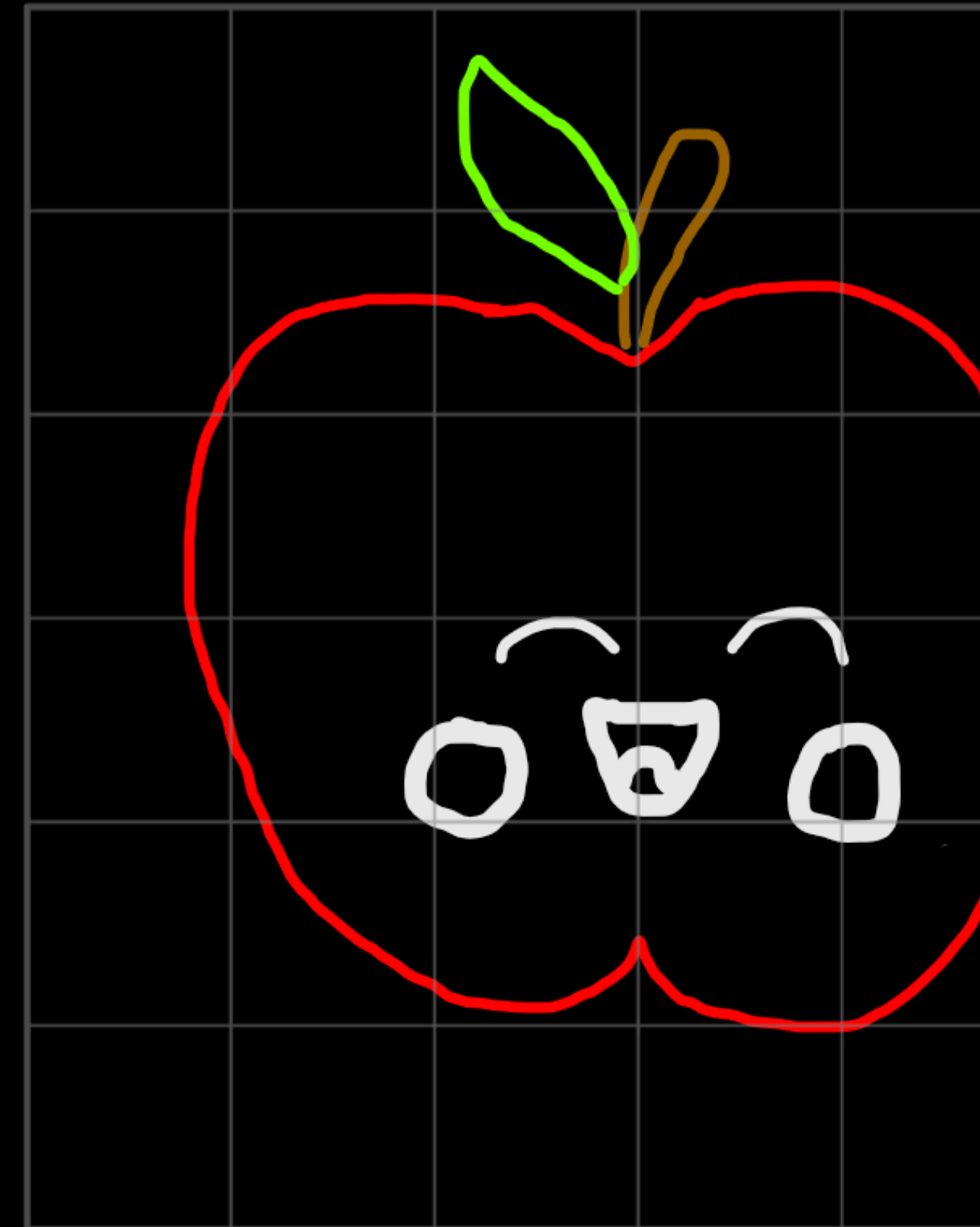
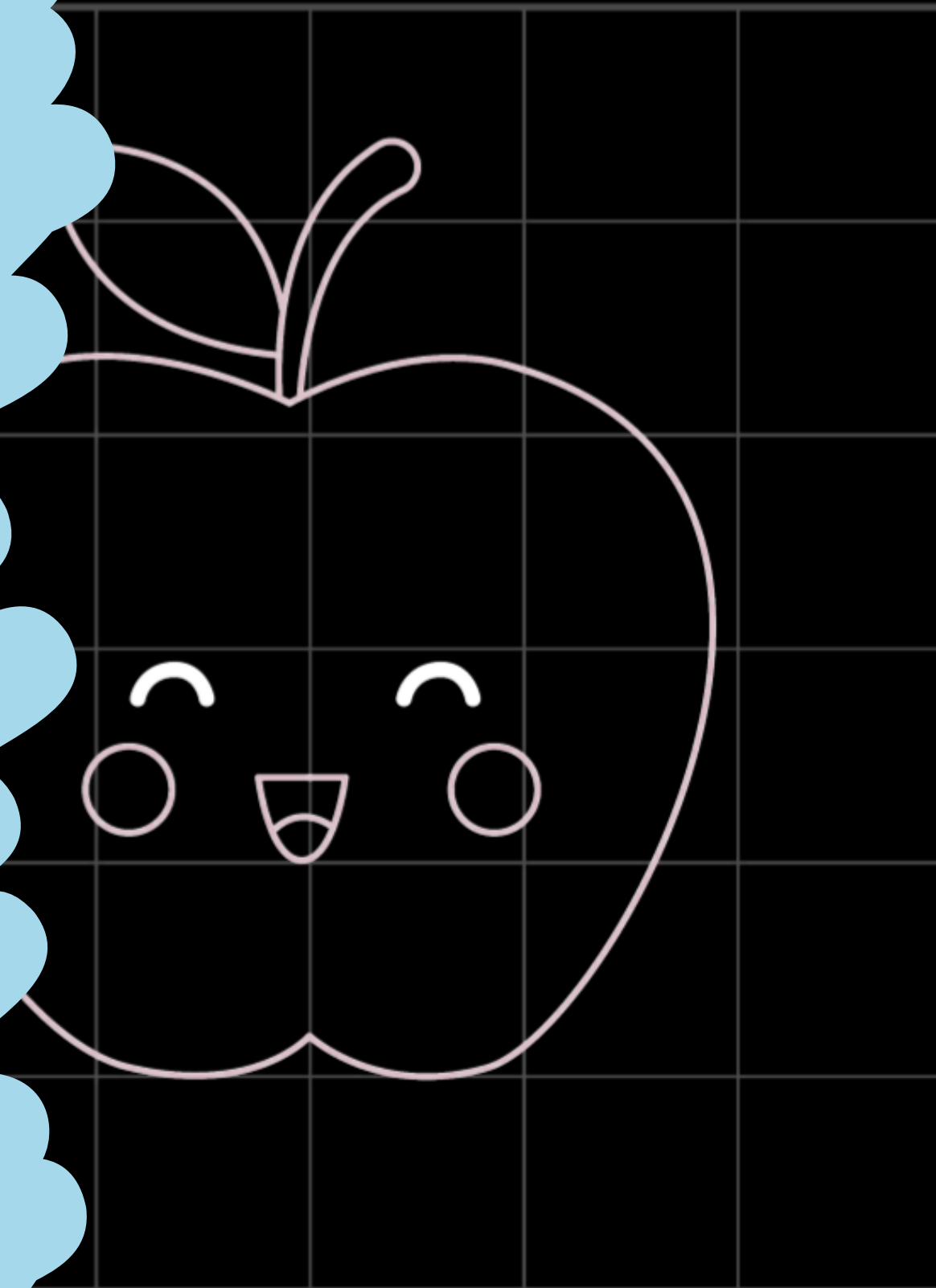


Przerysuj



Widzisz obrazek po lewej?
Spróbuj go przerysować
na matrycy po twojej prawej
stronie. Czy wyglądają tak
samo?

Przykładowe zastosowanie:
ćwiczenie dokładności
i precyzji, konkurs
na najbliższy wzorowi rysunek.





Puzzle

Ułóż puzzle na swoim miejscu, żeby zobaczyć, jaki obrazek się pod nim skrywa. Znajdziesz tutaj układanki z prostymi ilustracjami oraz trudniejszymi zdjęciami czy obrazami. Po poprawnym ułożeniu ekran podświetli się na niebiesko.

Przykładowe zastosowanie:
opowiadanie historii z obrazka,
poszukiwanie wzoru, tematy
o zwierzętach, dziełach sztuki.

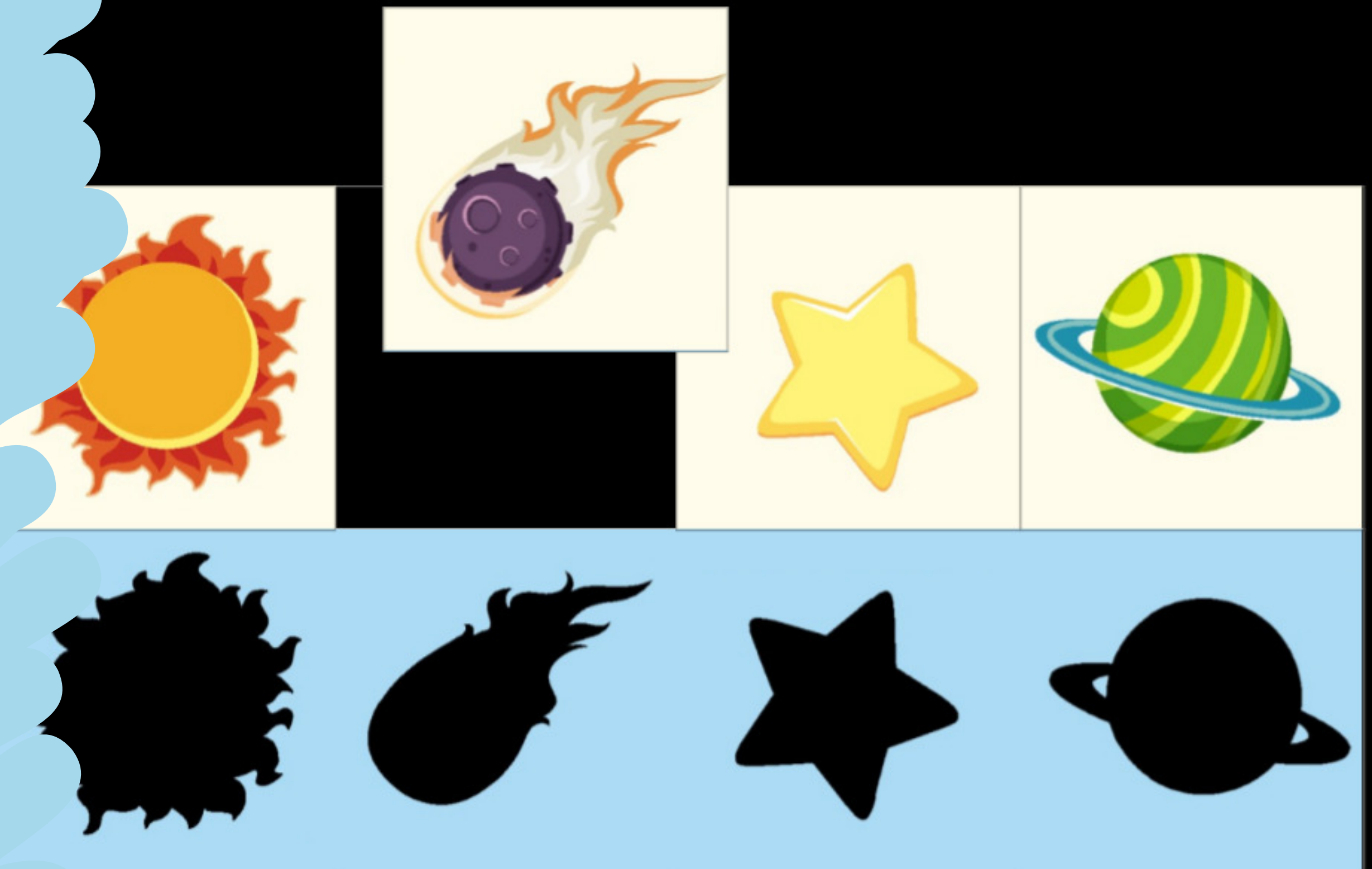


Łączenie

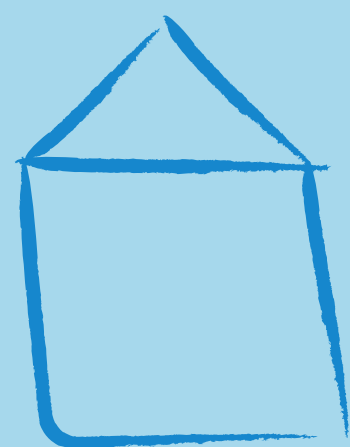
Znajdź pasujące do siebie obrazki według pewnej reguły, a następnie ustaw je obok siebie. Może chodzić na przykład o podobny kształt lub przedmiot niezbędny w danym zawodzie. Po poprawnym ułożeniu ekran podświetli się na niebiesko.

Przykładowe zastosowanie:

poszukiwanie reguły połączeń, rodzaje zawodów, liczenie, angielski, zwierzęta, kosmos. Ćwiczenie koncentracji, logicznego myślenia.

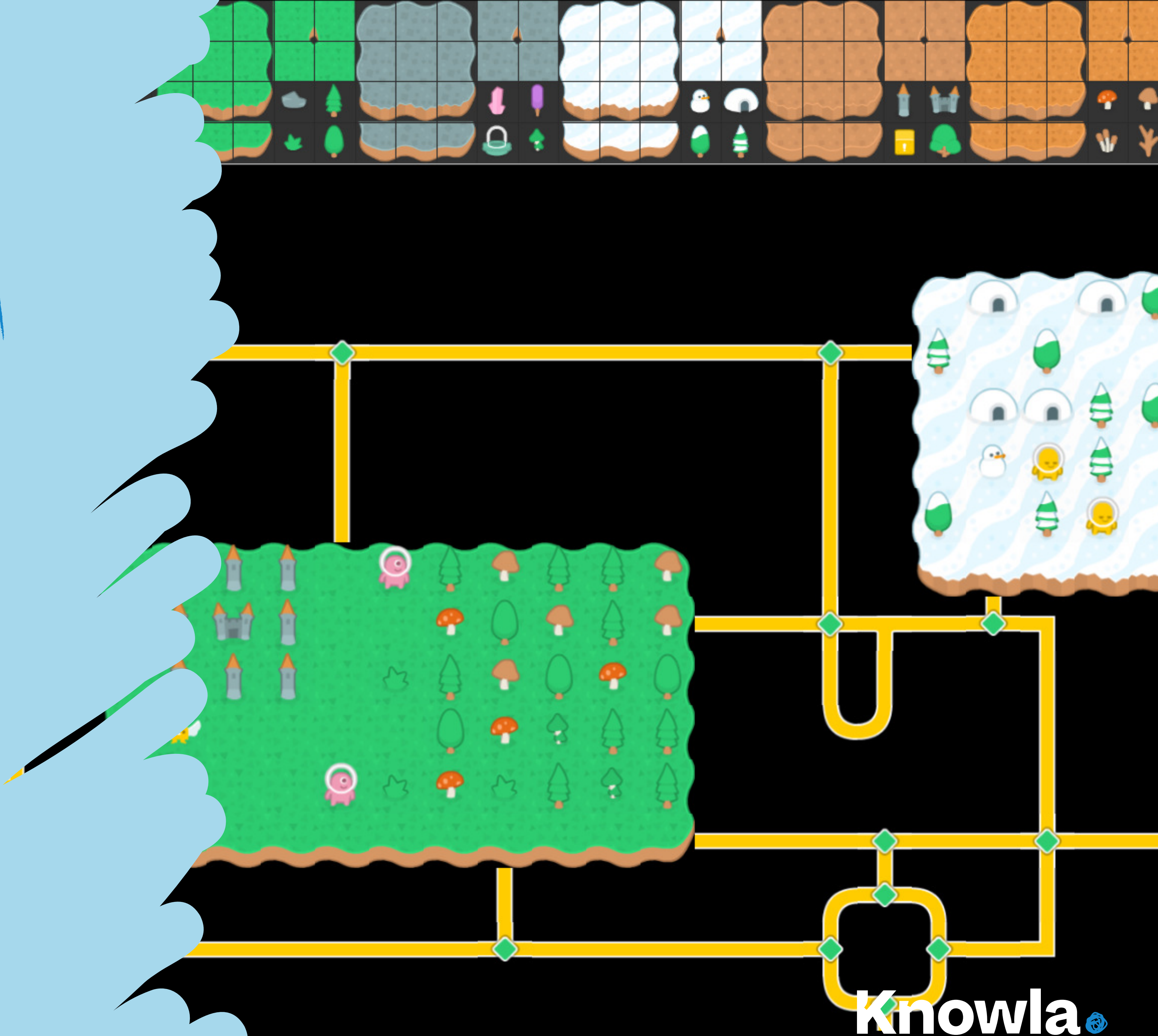


Budowanie



Masz do dyspozycji różnego rodzaju platformy, obszary zieleni, drogi, domki, postacie itd. Zbuduj z nich swoją własny świat.

Przykładowe zastosowanie: tworzenie makiety pod zabawę dla rzeczywistych maskotek, ruch drogowy, rodzaje klimatów i powierzchni na Ziemi. Tworzenie, pobudzanie kreatywności.



Liczenie

Policz, ile elementów znajduje się po drugiej stronie równania, a następnie wpisz odręcznie tę liczbę w okienku. Poprawny wynik podświetli ekran na niebiesko.

Przykładowe zastosowanie:

ćwiczenie ręki, liczenie do 10, konkursy: kto uzyska najwięcej poprawnych wyników w danym czasie.

- 8 -



=

5

5

Dodawanie

- 3 -

Wykonaj proste oraz trudniejsze operacje dodawania oraz odejmowanie. Następnie wpisz odręcznie wynik w okienku obok. Poprawny wynik podświetli ekran na niebiesko. Uważaj, niektóre, przykłady mogą być trudne.

Przykładowe zastosowanie:
ćwiczenie ręki, liczenie do 1000.

$$9 + 14 =$$



23

23

🗑️

Mnożenie

Poćwicz tabliczkę mnożenia.
Po wykonaniu obliczenia wpisz
odręcznie wynik w okienku
obok. Poprawny wynik
podświetli ekran na niebiesko.

Przykładowe zastosowanie:
ćwiczenie ręki, mnożenie
do 100, konkurs: kto uzyska
najwięcej poprawnych
wyników w określonym czasie.

$$4 \cdot 6 =$$



24

24

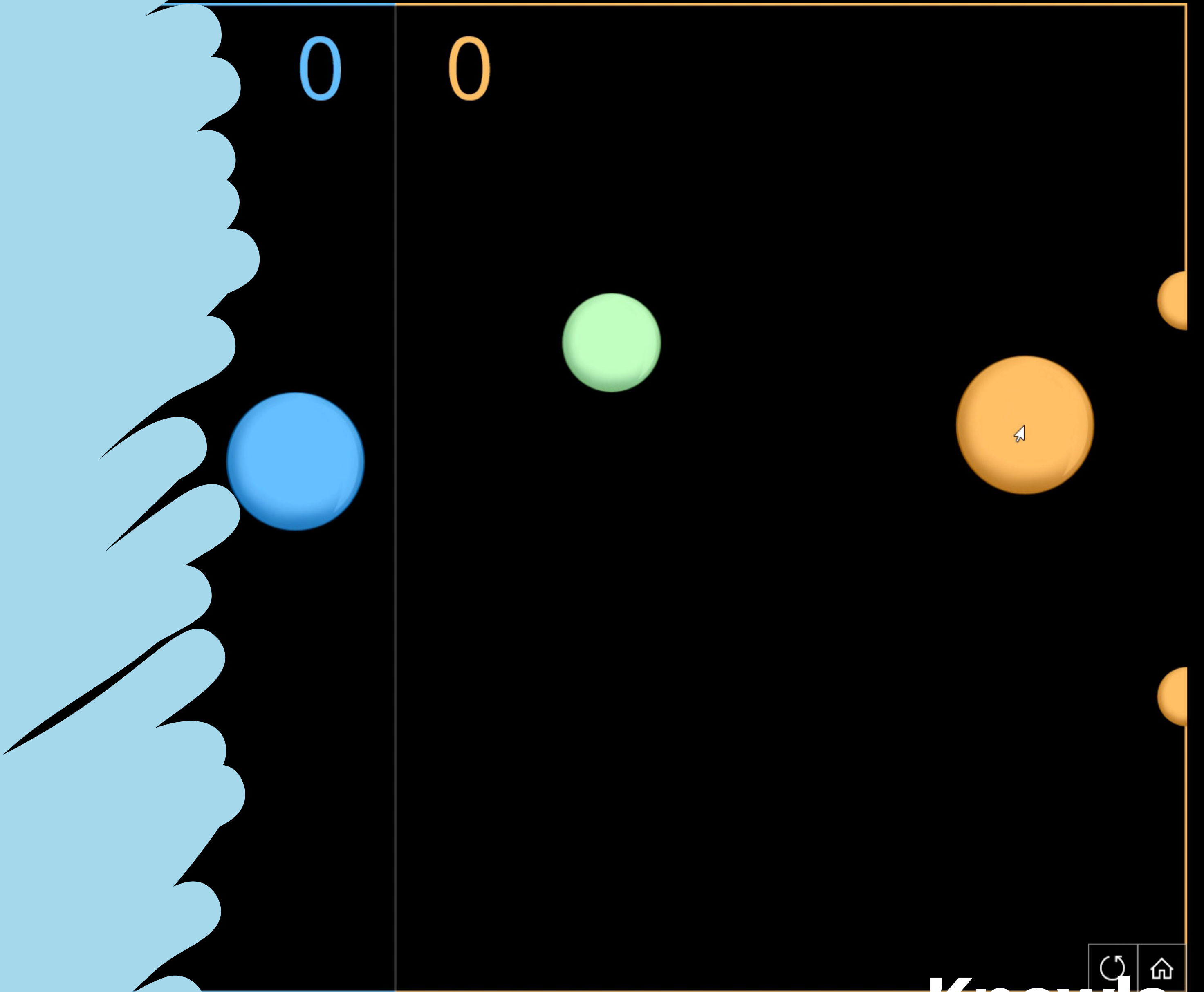
🗑️

Tenis

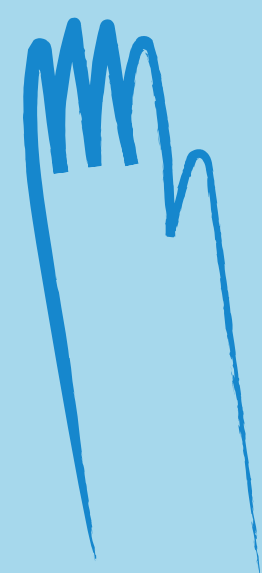


Odbijaj piłeczkę i trafiaj do bramki przeciwnika. Nie zapomnij bronić również swojej!

Przykładowe zastosowanie:
dzień sportu, turniej, ćwiczenie spostrzegawczości, szybkości. Aktywność fizyczna.

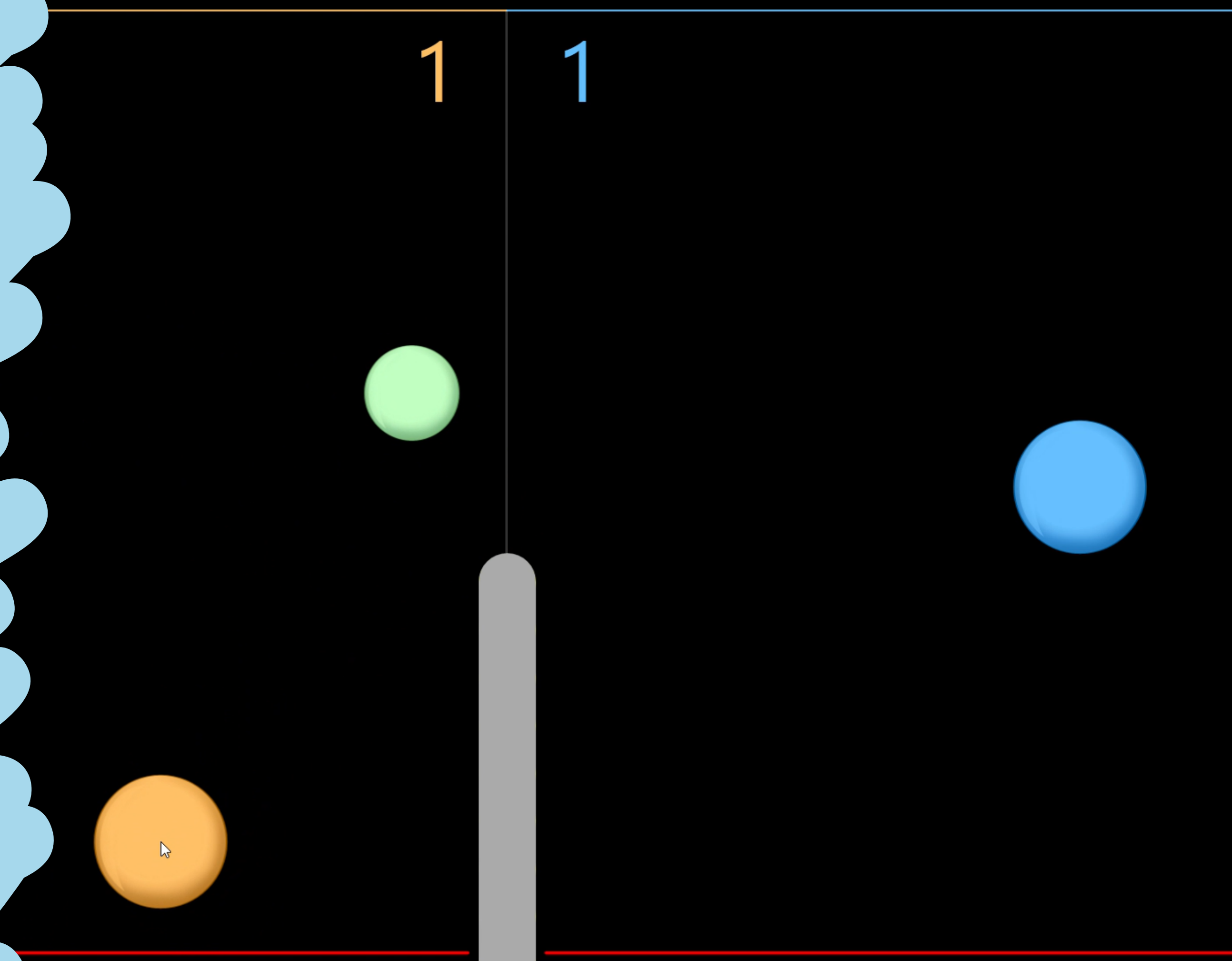


Siatkówka



Od teraz można zagrać w siatkówkę bez wychodzenia na boisko. Odbijaj piłkę i nie pozwól, żeby upadła na podłogę.

Przykładowe zastosowanie: dzień sportu, turniej, ćwiczenie spostrzegawczości, szybkości. Aktywność fizyczna.

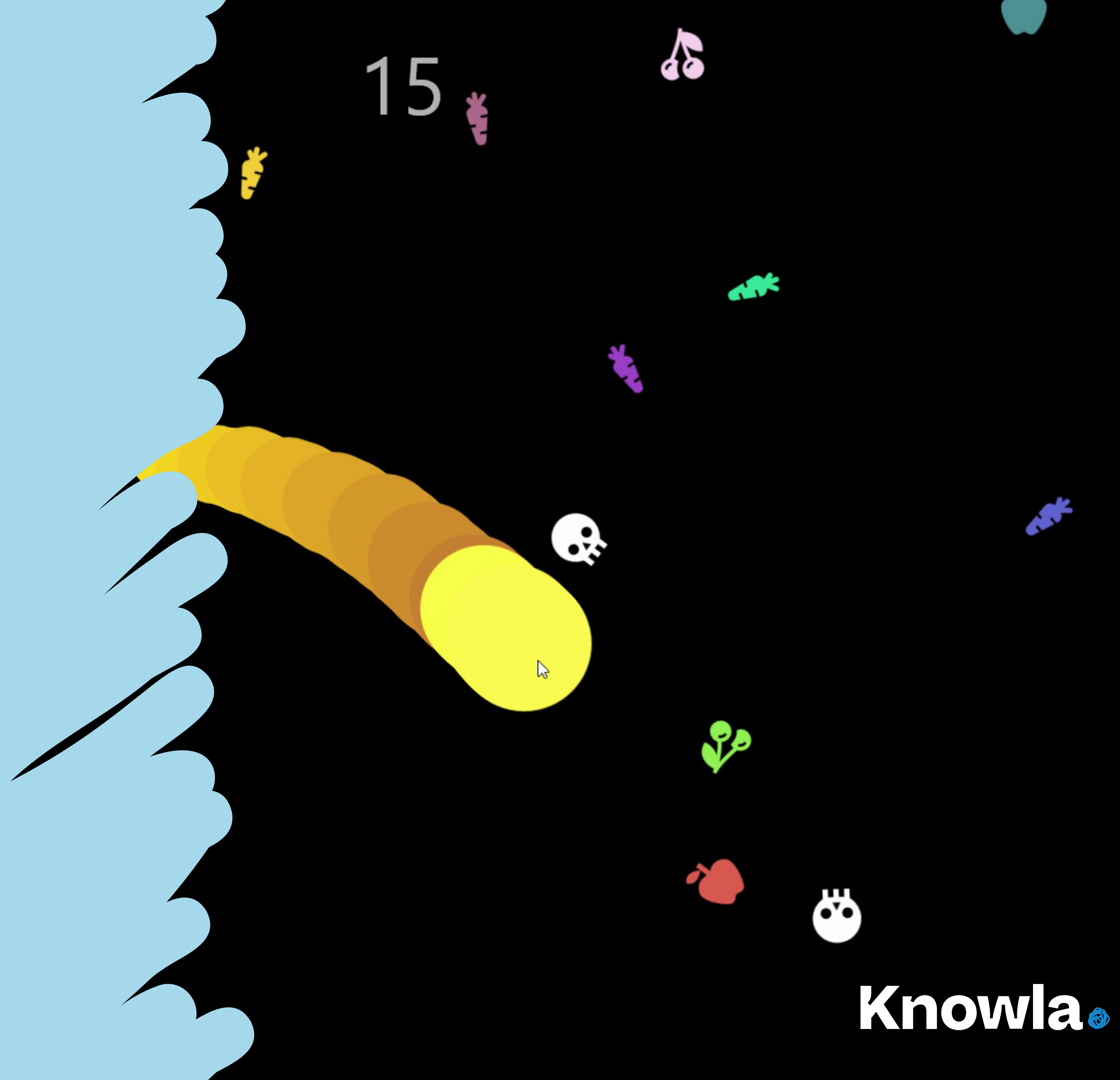


Wąż



Tradycyjny wąż w nowoczesnej odsłonie. Zbieraj spadające owoce i warzywa oraz uważaj na pojawiające się czaszki.

Przykładowe zastosowanie: temat o klasycznych grach, urodziny, przerwa. Ćwiczenie spostrzegawczości, szybkości.



Dopasowanie

Połącz ze sobą takie same zwierzaki, żeby tworzyć kolejne z wyższych poziomów.

Przykładowe zastosowanie:
nauka o zwierzętach, łączenie tych samych kształtów, zawody: która drużyna pierwsza zdobędzie np. pandę.

Sprawdź na **wideo!**

- Aktywności na piłeczki
 - Aktywności logiczne i edukacyjne
 - Aktywności sportowe i zręcznościowe
 - Pixblocks
- Aktywności na pisaki





**Zapraszamy
do mądrej zabawy!**

